最強の

デジモンペンデュラム

DIGIMONPENDULUM

1 NATURE SPIRITS

バンダイ公認

究極本

めざせ最強!

バトル相性表
収録



KKベストセラーズ

最強のデジモンペンデュラム 1 NATURE SPIRITS 究極本

KKベストセラーズ ★

デジモンがまったく新しく生まれ変わった！

いちばんの注目点は、本体をうまく振ることで
バトルを有利にできるペンデュラム・システムと、
もう1台と合体させることで
新たなモンスターに進化できるジョグレス・システムだ。
この2つのシステムを完全マスターして、
君もデジモン名人をめざせ！

最強の

デジモンペンデュラム

DIGIMONPENDULUM

1 NATURE SPIRITS

バンダイ公認

究極本

めざせ最強！

バトル相性表
収録



KKベストセラーズ

最強のデジモンペンデュラム 1 NATURE SPIRITS 究極本

KKベストセラーズ

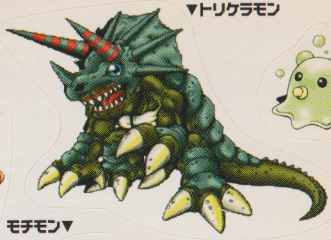
デジモンペンデュラムモンスター特製シール

©BANDAI 1998

DIGIMON PENDULUM
デジモンペンデュラム
NATURE SPIRITS


▲カブテリモン


クワガーモン▲


▼トリケラモン


▲パブモン

モチモン▼


◀トノサマゲコモン


アトラーカブテリモン▼




▲オタマモン


▲スターモン


デントモン▲


▲オオクワモン


ジャガモン▲

▲メタルエテモン

ゲコモン▶

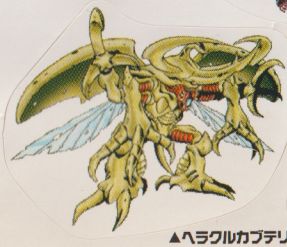
▼モノクロモン


▼サーベルレオモン


▲トータモン


▲ピッコロモン




▲ヘラクルカブテリモン

ゴツモン▼






さいきょう
最強の
DIGIMONPENDULUM
デジモンペンデュラム
1 NATURE SPIRITS
きゅうきょくぼん
究極本
やつ
奴らは
ふ
振って
COUNT!
VS!!
つよ
強く
なる!?

デジモンペンデュラム
1ネイチャースピリッツ



目次

04 ネイチャースピリッツ登場!!
05 システム徹底解析
21 キャラクター辞典
22 幼年期
24 成長期
30 成熟期
42 完全体
54 究極体
60 完全キャラクター相関図
62 デジモン進化系図
65 北川原名人のデジモン大攻略
77 ニューデジモン登場
78 ディープセイバーズ
79 デジモンワールド
86 D-1 バージョン
89 ボルケーノ太田のデジモン質問箱

目指せ！ デジモン博士

20 デジモンの種族って何？
76 キャラクターサイズ徹底比較
88 デジモンウェブ

20体のデジモンたちが大暴れ！

最新作情報も完全収録！



オレたちと一緒に最強を目指そう！



ぼるけーのおおた
D－1イベントで活躍中の名DJ。まだ会ったことのないテイマーは大会へGO！

ボルケーノ太田



きたがわらめいじん
もはやおなじみ!? デジモンのことなら何でも知ってるデジモンシリーズの産みの親。

北川原名人

デジモンペンデュラム
1ネイチャースピリッツ



すべてがパワーアップした新シリーズ第1弾!!



今までのデジモンとはすべてを一新。まったく新しいニューデジモンの登場だ！　その第1弾であるこのネイチャースピリッツでは、フォルダ大陸全域で日常的に見られるデジモンたちが登場するぞ!!





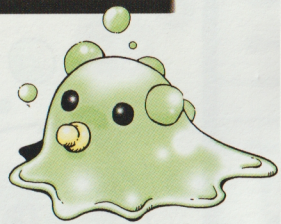


まずはシステムを理解しろ
システム徹底解析

ペンデュラムのすべてを知りつくす

システム徹底解析!!

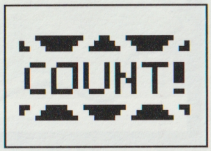
新しくなったデジモンには、ペンデュラム機能とジョグレス機能が追加されている。ここからは、それら新機能の解説と、アイコンの意味と使い方を紹介していく。操作方法など、従来のデジモンから変化している部分があるので、しっかり読もう!!



ペンデュラムで追加された機能

CHECK 1 ペンデュラム機能

トレーニングやバトルをするとき、本体を振るとデジモンの攻撃のしかたが変化する。これがペンデュラム機能だ。デジモンペンデュラムでは、この「本体を振ること」を“ペンデュラム”すると呼んでいるのだ。



↑この表示が出ているときにペンデュラムするのだ!!

CHECK 2 ジョグレス機能

デジモンを合体進化させたいときは、ジョグレス機能を使う。ジョグレスすれば、デジモンが合体進化することがあるぞ。ただし、どのデジモンでも合体進化するわけではないので注意しておこう。



↑ジョグレスのみで進化するデジモンも。

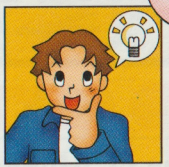


↑デジモンペンデュラム本体をつなげてジョグレスしよう。どんなデジモンに進化するかな……?

アイコンの意味と使い方を覚えよう!



ここで、デジモンペンデュラムで使用する8種類のアイコンの意味と使い方をおぼえておこう。従来のデジモンと違う部分もあるので注意しよう。



アイコンは全部で8種類

ステータス

体重や年齢、勝率やデジモンの属性など、デジモンの細かいステータスを確認できる。ステータスはこまめに確認することが重要だ。

食事

デジモンにエサやプロテインを与えたりするためのアイコン。デジモンのおなかが減っていたら、すぐにエサを与えよう。

トレーニング

デジモンは、鍛えないと強くならないぞ。トレーニングするときは、このアイコンを選んでがんばってペンデュラムしよう!

コネクト

バトルやジョグレスをするときは、このアイコンを選択する。もちろん、バトルのときはペンデュラムするのを忘れないこと。

トイレ

デジモンがウンチをしていたら、このアイコンを選んでキレイにそうじしてあげよう。ウンチを溜めすぎると、大変なことに……。

電気

夜になると、デジモンは勝手に寝てしまう。デジモンが寝たら、このアイコンで電気を消して、熟睡させてあげるといいぞ。

治療

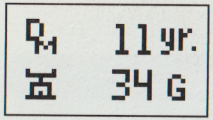
デジモンは、ときには病気になったり、バトルでケガをすることもある。病気やケガをしていたら、このアイコンですぐに治療だ!

呼び出し

おなかや筋力がなくなると、このアイコンが点灯する。デジモンから呼び出されたら、すぐにステータスをチェックしてみよう。

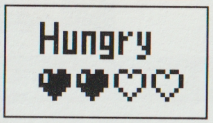
いつでもチェック！ ステータス

年齢&体重



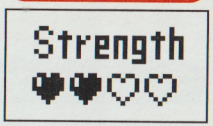
デジモンの年齢と体重を知ることができる。上が年齢で、下が体重だ。体重欄に表示された「G」は、グラムではなく「ギガ」と読むのだ。

満腹度



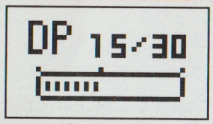
これまでと同じように、デジモンのおなかの減り具合を示している。この♥が減っていたら、デジモンにエサを与えて満腹にしてやろう。

筋力



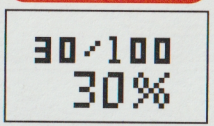
デジモンの筋力を表している。この♥が減っていたら、トレーニングをして回復しよう。プロテインを与えることでも回復させることができるぞ。

デジモンパワー



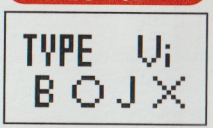
その日に可能なトレーニングやバトルの回数を表示している。右の数字が最大DPで、左の数字がその時点でのDPを表しているぞ。

バトル回数と勝率



右の数字は今までのすべてのバトル回数で、左の数字はそのうちの勝利回数だ。勝率は自動的に計算されて、「～%」という形で表示される。

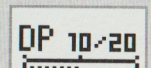
属性



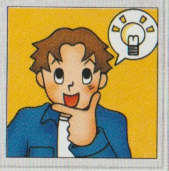
デジモンの属性と、バトル&ジョグレスができるかどうかがわかる。属性はVa・Vi・Da3種類でバトルとジョグレスは○と×で表示される。

発見！新要素!! ステータスの表示方法が進化した!!

今回のデジモンペンデュラムでは、従来のデジモンよりステータスの項目が大幅に増えている。各項目をいつも把握して、強いデジモンを育成しよう。



↑とくに、DPの残量には注意すること。



エサやプロテインを与えよう 食事

デジモンのおなかが減っているときはエサを与えよう。エサをあげないと、デジモンが餓死することもある。また、プロテインを与えれば筋力が回復する。



↑上がエサで、下がプロテインだ。

↓エサを与えると、デジモンは喜んで食べる。



こんなときはエサを食べないぞ!!

満腹のときや、病気やケガをしているときは、デジモンはエサを食べない。病気やケガのときは、治療をすませてからエサを与えなければならないのだ。



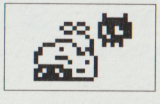
↑これ以上食べられない時はイヤイヤをする。



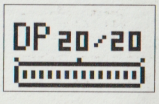
↑病気やケガのときもエサを食べないぞ。

プロテインには頼らないほうがいい？

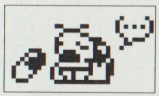
プロテインを1個与えると筋力が1個回復し、体重が2G増える。また、プロテイン4個につき、DPを1ポイント回復できる。しかし、プロテインを与えすぎると、バトルでケガをしやすくなるので要注意!!



↑バトルでのケガが多くなってしまうのだ。



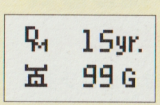
↑DPも回復できるんだけど……。



←デジモンが病気をしていても、プロテインは食べるのだが……。

北川原名人のメガチェック!! どちらとも与えすぎに注意!!

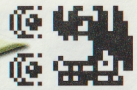
プロテインだけでなくエサの与えすぎにも注意。体重が99Gになるとデジモンが病気になるぞ。



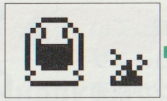
↑満腹するまでエサを与える時は注意!!



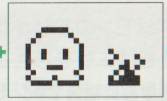
いつもキレイな環境を トイレ



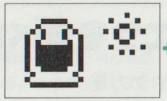
デジモンがウンチをしたら、トイレアイコンを選んでキレイにそうじしてあげよう。デジモンペンデュラムでは、デジモンがウンチをするときに音が鳴るようになったぞ。ただし、この音はデジモンからの呼び出しサインではない。勘違いしないように注意しよう!!



↑プルプルふるえると同時に音が鳴るぞ。



↑ウンチが出ると、デジモンはスッキリ。



↑そうじが終わるとデジモンが喜ぶのだ。



↑ウンチが画面に出たら、そうじをしよう。

ウンチのためすぎに注意!!

デジモンがしたウンチをそのまま放っておき、8個たまるとデジモンが病気になってしまう。ウンチを8個もためると、デジモンが見えなくなってしまうぞ。こうならないためにも、こまめにデジモンをチェックするのを忘れないこと!!



↑ウンチでいっぱいにならないように注意!!



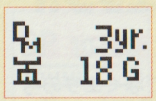


←ウンチのためすぎは病気のもとにもなるぞ。

北川原名人のメガチェック!!

デジモンがやせていく!?

デジモンの体重は、ウンチをするたびに1Gずつ減る。ウンチをしたら体重を確認してみよう。



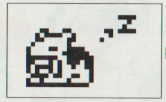
↑出せば減るのは当然かな……?



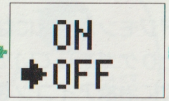
デジモンが寝たら・・・ 電気



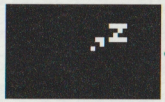
夜になってデジモンが寝たら、電気を消してやろう。これでデジモンが熟睡できるのだ。電気の消し忘れはデジモンが朝寝坊になるので、消し忘れないよう気をつけること。



↑デジモンが寝ると呼び出しサインが。

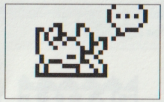


→電気をOFFにして、ゆっくり寝かせよう。



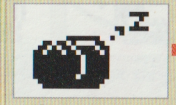
睡眠妨害はデジモンの敵!?

デジモンが寝ているときに電気をONにしてトレーニングやバトル、食事をすれば睡眠妨害できる。ただ、デジモンペンデュラムでは、あまりやらないほうがいいかも。

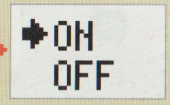


↑睡眠妨害が多いと、病気になってしまう。

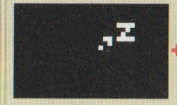
睡眠妨害のやり方



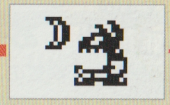
↑夜、デジモンが寝ているときに……。



↑電気をつけてバトルなどをしてみよう。



↑しばらくすると、デジモンは再び眠るぞ。

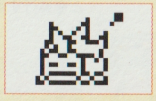


↑デジモンは起きていることを聞くが……。

北川原名人のメガチェック!!

電気はすぐに消せ!!

デジモンが寝たときに電気を消さないままでいると、いろいろな悪影響が出るので注意!!

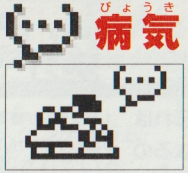


↑バトルでも負けやすくなってしまう……。

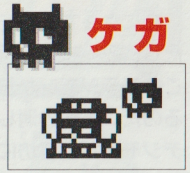


ケガや病気に要注意！
治療

デジモンが病気になっていたりケガをしていたら、すぐに治療アイコンを使って治してやろう。病気やケガを長時間そのままにしておくと、キミの大切なデジモンが死んでしまうぞ!!

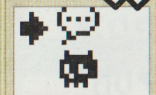


↑病気のときには「…」のマークが出るのだ。

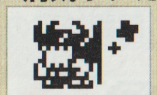


↑ケガをしたときは、ドクロマークが表示される。

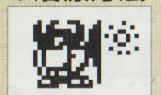
病気やケガの治療方法



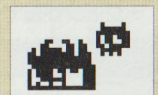
↑上が病気で、下がケガの治療。どちらを治すか選択しよう。



↑治療中はデジモンが怒るが、これもデジモンのためなのだ。



↑病気やケガが完全に回復すると、デジモンは喜ぶぞ。

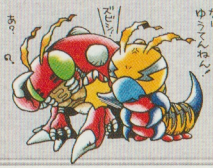


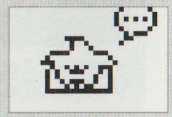
↑一回で治らない場合は、治るまで治療コマンドを実行する。

発見! 新要素!!

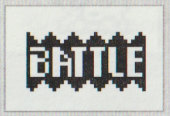
おそろしい通信感染に注意!!

デジモンが病気のときにバトルやジョグレスをすると、友達のデジモンに病気が伝染してしまうので注意しよう。

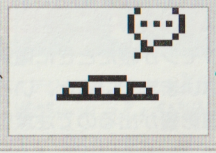




↑病気のままバトルなどを実行すると……。



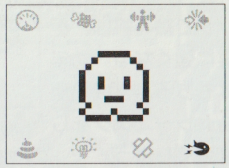
↑バトル中に友達のデジモンに病気がうつる。



→友達のデジモンに感染させないように、バトル前には病気を完全に治すこと!!

デジモンがキミを呼んでいる！
呼び出し

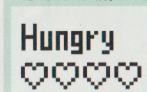
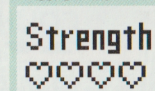
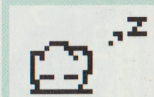
このアイコンの点灯と同時に、デジモンからの呼び出しサインの音が鳴る。デジモンから呼び出されたらステータスを確認して、それに合った世話をしよう。



←呼び出し音が鳴ったら、すぐにステータスをチェックする癖をつけよう。

呼び出しの内容とその対処方法

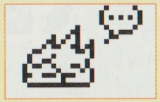
デジモンからの呼び出しサインは全部で3種類ある。そして、それぞれに対応した世話をしてやれば、呼び出しアイコンが消えるぞ。以下を参考にして、デジモンの要望をかなえてやろう。

	おなかが減った	筋力が減った	寝たとき
呼び出し内容	 ↑おなかが0になると呼び出されるぞ。	 ↑おなかと同じく筋力が0になるとサインが。	 ↑夜になってデジモンが寝ると呼び出される。
対処方法	 ↑エサを与えて、満腹度を増やしてやろう。	 ↑トレーニングをするかプロテインを与える。	 ↑電気を消して、熟睡させてやろう。

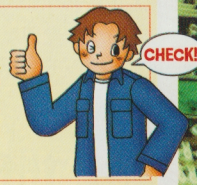
北川原名人のメガチェック!!

病気やケガのときは呼び出されないぞ!!

呼び出しサインが出ないので、病気やケガにはいつも注意しよう。



←とくに、病気の場合は気づきにくいので要注意!!



鍛えてデジモンを強くしよう!!

トレーニング

トレーニングで鍛えれば、デジモンは確実に強くなる。幼年期や成長期はもちろん、成熟期以上のときもトレーニングをしてデジモンを強くしよう。



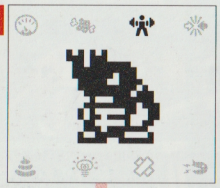
↑どんなときもトレーニングをなまけるな!!



大きく変化したトレーニング方法

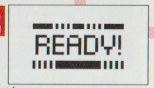
トレーニングは、5回の攻撃のうち1回でも必殺技をダブルで出せれば成功だ。ペンデュラムの仕方で必殺技が出る回数も変わるので、メガヒットを出せるペンデュラム方法を見つけよう。

1



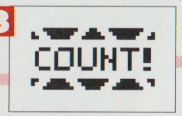
↑まずは、トレーニングのアイコンを選択して準備する。

2



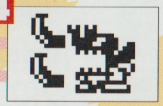
←この表示が出たらペンデュラムの用意。

3



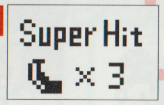
↑この表示が出たら、ペンデュラムをスタート!

4



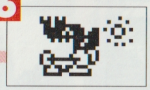
↑3秒間ペンデュラムすると攻撃が始まる。

5



↑トレーニングが終わると結果が表示される。

6



↑必殺技が出ればトレーニング成功!!

発見! 新要素!!

デジモンがワガママになる?

呼び出しを何度も無視していると、デジモンがワガママな性格になってしまうぞ。ワガママなデジモンは、トレーニングやバトルをいやがることがあるのだ。



↑無視するほどにワガママになっていく。



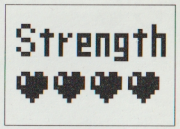
↑呼び出しにはすぐ応えるようにしよう。

トレーニングに成功すると……

トレーニングが成功するとデジモンの筋力が回復する。また、トレーニングが成功するほどに、バトルで勝利する確率もアップしていくぞ!!



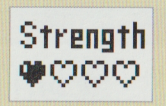
↑トレーニングが成功に終わると……。



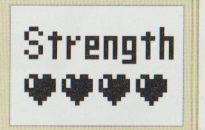
↑筋力が回復し、デジモンの実力が上がる!

狙え! メガヒット!!

「メガヒット」とは、5回の攻撃のすべてでSuper Hitを出すことだ。Super Hitを出す回数によって、回復する筋力の量も変化するぞ。



↑Super Hitが1回だと1つだけ回復。

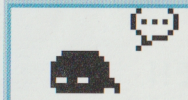


↑メガヒットだと、筋力が一気に4つ分回復!!

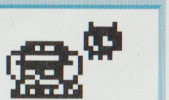
こんなときはトレーニングできない

トレーニングは、いつでもできるとは限らない。トレーニングができない場合は、デジモンはイヤイヤをするのだ。以下の3つの場合は、デジモンがトレーニングをやらないので注意。

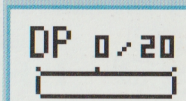
病気のとき



ケガをしているとき



デジモンパワーが0のとき



北川原名人のメガチェック!!

がむしゃらにペンデュラムしてもダメ!!

ただペンデュラムしてもSuper Hitは出にくい。どのデジモンの場合も、ピッタリのペンデュラムのやり方があるのだ。いろいろ試して、やり方を探そう!!



↑何度も試してみることが大切なのだ!!

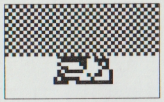


バトル&合体進化しよう!!
コネクト

バトルやジョグレスをするときは、コネクトアイコンを選んで友達のデジモンとつなげる。ここからは、バトルとジョグレスを別々に紹介していくぞ。



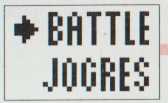
↑バトルするときはコネクトアイコンを選択。



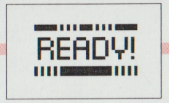
↑ジョグレスするときもコネクトアイコンだ。

デジモンにバトルさせよう!

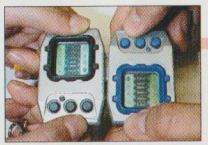
友達のデジモンとバトルをするときは、コネクト選択画面で「BATTLE」を選んでから決定ボタンを押せばいいぞ。



↑ここで上の欄にあるBATTLEを選ぶ。



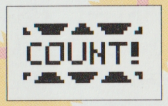
↑この画面が出たら、ペンデュラムの準備を。



→AかBボタンを押してバトル開始!!



↑お互いにこの表示が出たらつなげよう。

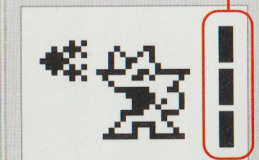


↑ここでペンデュラム。それが終わったら……。

発見! 新要素!!

バトル方式が変わったぞ!!

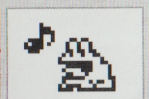
HPメーター



↑デジモンの右側にあるのがHPメーター。攻撃を受けると減る。

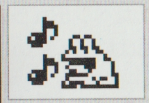
攻撃が成功すると相手のHPが減るぞ。デジモンペンデュラムのバトルは、3ポイント先取したほうが勝者だ!!

通常攻撃



↑通常攻撃だと1ポイント減らせるぞ。

必殺技



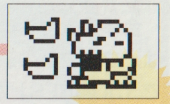
↑Super Hitなら2ポイント減らせる!!

バトルの進み方を把握しよう!!

お互いのデジモンが攻撃しあって、どちらかのデジモンのHPメーターが0になるとバトルは終了する。もちろん、先に相手のHPメーターを0にしたほうがバトルの勝者だ。



↑ペンデュラムしたらバトルスタート!!





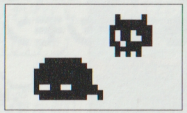
→相手のHPメーターを0にすれば勝ち!!



↑攻撃を受けてしまうとドクロマークが!

バトルが終わったらデジモンをチェック!

バトルで負けてしまったときは、デジモンがケガをしてないか必ずチェックしよう。また、通信感染していないかも確認すること!!



↑バトル後のケガのチェックはテイマーの基本!!

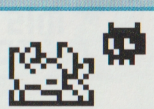


↑通信感染は見落としやすいので、とくに注意。

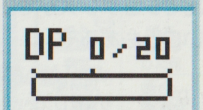
こんなときはバトルできない!!

右のような場合は、デジモンがイヤイヤをしてバトルができない。DPの残量には、とくに注意しておこう。

ケガをしているとき



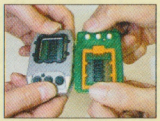
デジモンパワーが0のとき



北川原名人のメガチェック!!

デジモンVer.1~5ともバトルできる

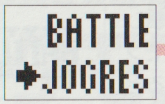
従来のデジモンとバトルするときは、ペンデュラムする必要はない。また、Ver.1~5の人がボタンを押さないとバトルは始まらないぞ。



↑Ver.1~5の人がAまたはBボタンを押すとバトルスタート!!

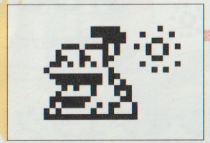
ジョグレスで合体進化させよう!

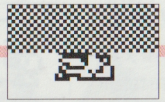
合体進化させたいときは、コネクトの選択画面で「JOGRES」を選んでBボタンを押そう。これで準備はOKだ!!

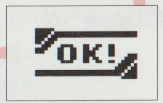


↑ここでJOGRESを選んでから……。


↑友達のデジモン本体とつなげよう。




↑さて、どんなデジモンに進化するかな?



↑この表示が出たら合体進化が始まるぞ。

ジョグレスできるデジモンは……?

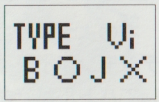
ステータスアイコンで属性を確認して、「J」の右側に○印があればジョグレス可能だ。しかし、ジョグレスするデジモン同士の相性によっては、「MISMATCH」と表示が出てジョグレスができないこともあるぞ。


↑ジョグレスは成長期からできるようになる。


↑完全体でもジョグレスできるぞ。



→相性が悪い場合は、ジョグレスできない!!

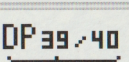


↑「J」の右側が×印の場合はできない。

こんなときはジョグレスできない!!

キミのデジモンが、ここで紹介しているような状態のときはジョグレスできない。覚えておこう。


幼年期
&
成長期

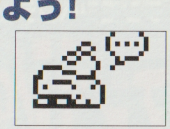


デジモンパワーが減っている


デジモンがケガをしている

通信感染に気をつけよう!

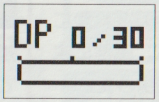
バトルのときと同じように、病気はジョグレスでも通信感染してしまう。自分のデジモンが病気の場合は、治療をすませてからジョグレスしよう。


↑デジモンが病気だったらすぐに治療を!!

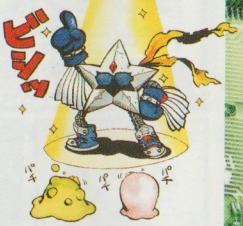

↑ジョグレス前の治療はエチケットだ。

ジョグレスが終わったら……

ジョグレスが終わると、お互いのデジモンのDPは0になる。プロテインで無理に回復しようとせず、ゆっくり眠らせてDPを回復させよう。



↑DPが0なので、トレーニングとバトルはできないぞ。



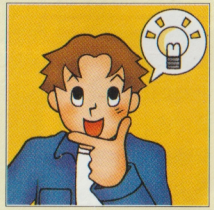
北川原名人のメガチェック!!

ERRORとMISMATCHの違い

ジョグレスやバトルのとき「ERROR」と表示されることがある。これは「MISMATCH」とは違い、何かの原因でコネクトがうまくいかなかった場合に表示されるのだ。これが表示されたら、本体側面のデジモンをつなげる端子を乾いた布で軽く拭いて、もう一度コネクトを試してみよう。



↑これが表示されたらコネクトし直してみよう。



代表的なERRORの原因

- 一定時間内にボタンを押さなかった
- デジモンの本体同士がしっかりとつながっていなかった

目指せ！デジモン博士 特別講義 1

デジモンペンデュラム1ネイチャースピリッツ

デジモンの種族って何？

デジモンは3つの属性にわかれている

デジモンペンデュラムのデジモンたちは、3つの属性のどれかに属している。どうやら、属性によって育て方に癖があるようだ。



↑どの属性にも進化する幼年期は属性なし。

ワクチン属はマジメ型

規則的に育てると、ワクチン属に進化しやすい。



ワクチン属ってどんなヤツ？

テントモン・カブテリモンなど

データ属は平均型

平均的な育成法だと、データ属に進化するようだ。



データ属ってどんなヤツ？

ゴツモン・モノクロモンなど

ウィルス属は不マジメ型

育成をなまけると、ウィルス属になりやすみたいだ。



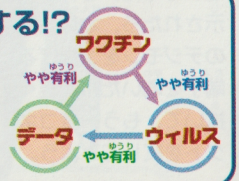
ウィルス属ってどんなヤツ？

オタマモン・クワガーモンなど

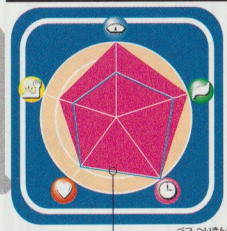
属性がバトルでの相性に影響する!?



バトルのときは、どの属性が一番強いというのはない。それぞれに得意な相手と苦手な相手がいるぞ。また、トレーニングしだいで実力にも差が出てくるのだ。







レベル別平均値

データの見方

- 初期体重……進化直後の体重
- 満腹度……満腹の最大値
- 就寝時間……活動を休止し睡眠状態になる時間
- 長生き度……その世代におけるおよその寿命
- DP……デジモンパワーの最大値

バトルでの相性

- ……こいつは楽勝!
- ……ちょっと有利かも
- ……ほとんど互角だぞ
- ……ちょっと不利かも
- ……ヤバイ。強すぎ!

すべてのデータが見れる

キャラクター辞典

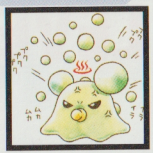
レベル1

幼年期

属性なし

粘着性の泡で敵を封じ込めろ!!

バブモン



デジモンステータス

ただの薄緑色の泡のようだが、自由に行動し豊かな表情を見せる泡型のデジモン。おしゃぶりのような部分から、小型の泡を発生させ無限に増殖する。その増殖性は、かつてコンピュータウィルス開発に使用されかかったことも。しかし生命力が弱すぎたため実行されなかった。



60分間でつぎのレベルに進化。睡眠は5分と、短いつきあいかな!?

スライムデジモン

ドットデータ

通常	エサ
プロテイン	寝る
トイレ	喜ぶ
怒る	ケガ
病気	ひん死
攻撃	スーパーヒット



ペンデュラム

早すぎず遅すぎず、ゆったりした感じのリズムで振ってみよう！



人の言葉を理解する秀才デジモン

モチモン

幼年期

属性なし

レベル2

デジモンステータス

のびちぢみするヒフを持ち、胴体下部の突起を使ってヨチヨチ歩く軟体デジモン。興奮すると膨らむ体が餅のようなところから“モチモン”と呼ばれるようになった。見ためからは想像もできないくらい高い知性を持ち、コンピュータ内の辞書機能から発生したと考えられている。



バブモン時に放っておいても、自動的にこのモチモンへと進化する。

レッサーデジモン

ドットデータ

通常	エサ
プロテイン	寝る
トイレ	喜ぶ
怒る	ケガ
病気	ひん死
攻撃	スーパーヒット



ペンデュラム

バブモンのときと同じように、ゆったりとしたリズムで振ろう！

花や自然を愛するのんきな昆虫型

レベル3

成長期

ワクチン

テントモン





インデュラム

こいつも早すぎず遅すぎず。ゆったりしたリズムで振ってみよう！

デジモンステータス

かたい甲殻を持つが、まだまだ攻撃性の低い昆虫型デジモンの原初タイプ。前肢に1本、中肢と後肢に4本の硬質爪を持ち、特に中肢は人間の手と同じぐらい器用に物をつかんだりもできる。進化型にあたる他の昆虫型は闘争心しか持たないが、この時点では自然と親しむ感情が残っているようで、花の匂いを嗅いだり木陰で昼寝をしたりといった、のんきな生態を見せてくれる。一応持っている必殺技は、羽で増幅させた静電気を飛ばす『プチサンダー』。



規則正しい生活を好む。進化させたい時はまめに面倒をみよう。

昆虫型デジモン

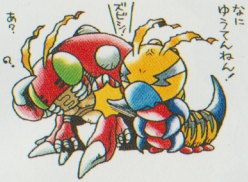
必殺技



プチサンダー

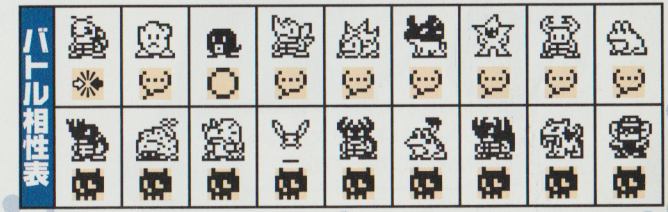
ドットデータ







バトル相性表



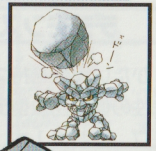
見かけはゴツくてもやんちゃっ子

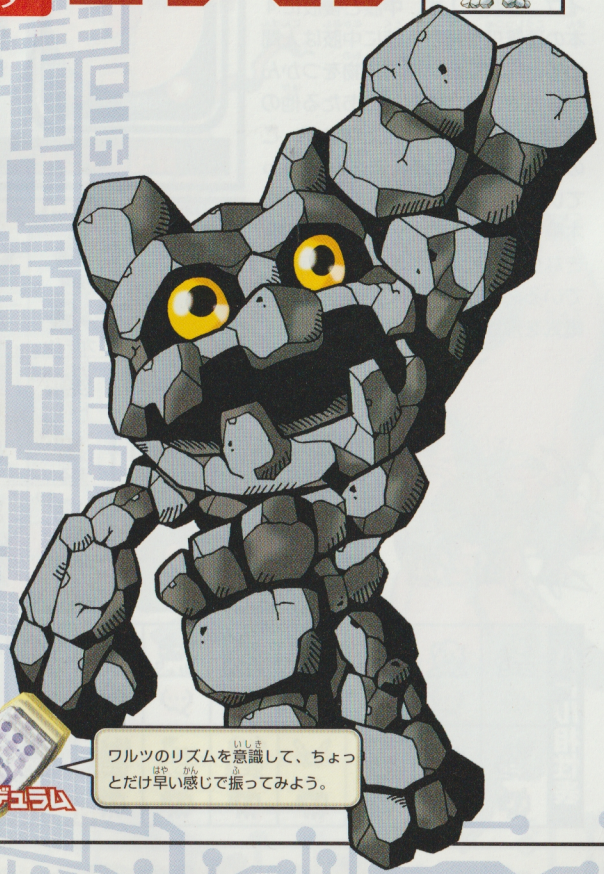
レベル3

成長期

データ

ゴツモン





ペンデュラム

ワルツのリズムを意識して、ちょっとだけ早い感じで振ってみよう。

デジモンステータス

フィールド中の鉱石データをまとい、強力な防御力を持つ鉱石型のデジモン。やんちゃで陽気な性格で、まるでガキ大将のように世代の低いデジモンを引き連れて、システム内を跳ね回る元気者。少々わがままなところもあって、一旦怒ると火山の噴火のような激しさで暴れ回り、手がつけられなくなることもある。発生場所や条件によって、表出する鉱石データが変化し、さまざまな進化の可能性を秘めている。必殺技は、超硬度の鉱石を頭のてっぺんより射ち出す『アングリーロック』。



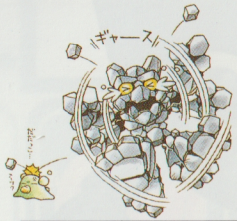
データ属性らしく、進化の条件はあまり厳しくない。普通に育てろ。

鉱石型デジモン

必殺技



アングリーロック



このデジモンから進化！



ドットデータ

通常	エサ
プロテイン	寝る
トイレ	喜ぶ
怒る	ケガ
病気	ひん死
攻撃	スーパーヒット

バトル相性表



やはりオタマ……はカエルの子？

成長期
ウィルス

オタマモン





ペンデュラム

ゴツモンと同じように、ちょっと早めのワルツのリズムでOKだ!!

デジモンステータス

水中生活を選択したため、まだ表皮の固まりきらない幼生デジモン。大きな尾でネットの海上流の沼や川を泳ぎ、時には発達した前肢で岩によじのぼって発声練習をしている。ほとんど未発達の後肢は、推進力を得ている尾にかわって舵の役目をしており、普通の生物とは逆になっている。成長期の中では、その後の進化の予想がつきやすい貴重な存在だが、どこかで突然変異をおこす可能性も高いため、育成にはじゅうぶんな注意が必要だ。必殺技は相手を永遠の眠りに誘う『ララバイバブル』。



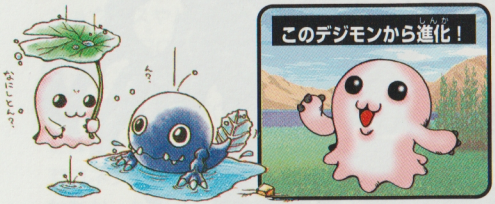
もしオタマモンに進化したら、それは育成をサボった証拠。要反省。

両生類型デジモン

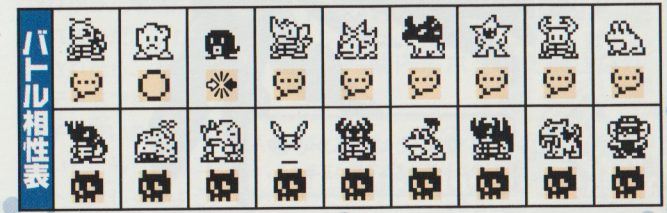


ドットデータ

通常	エサ
プロテイン	寝る
トイレ	喜ぶ
怒る	ケガ
病気	ひん死
攻撃	スーパーヒット



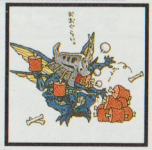
バトル相性表



見ためは同じでも強さはけた違い

成熟期
ワクチン

カブテリモン





インテュラム

「遅いかな？」と思うくらい、のんびりとしたリズムで振ってみよう。

デジモンステータス

ファイル島に生息していた種類とまったく同じ生体系をもつ昆虫型デジモン。しかし、攻撃力、防御力の面でもファイル島のカブテリモンとは比べ物にならないほどの強さを持っている。アリのようなパワーと甲虫が持つ完璧な防御能力をあわせ持っている。性格は昆虫そのもので、生き抜くための本能しか持っていないため、ほとんど知性が見られない。敵対関係であるウィルス属性のデジモンには容赦なく襲いかかる。頭部は金属化しており、鉄壁の防御を誇る。必殺技は『メガブラスター』。



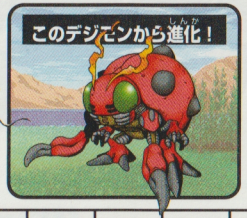
属性を考えつつ、きっちりトレーニング。これが進化のカギだ！



ドットデータ

通常	エサ
プロテイン	寝る
トイレ	喜ぶ
怒る	ケガ
病気	ひん死
攻撃	スーパーヒット





バトル相性表



レベル4

成熟期

ワクチン

トータモン

甲羅にそびえる剣は強さの証明！





デジモンステータス

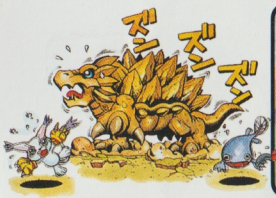
鋭いブレードの生えた甲羅で武装した陸亀タイプのデジモン。甲羅も本体も高密度で形成されているため、見た目より重く、歩くたびにすさまじい地響きを起こす。また、鳴き声は金属的でかん高く“騒音デジモン”の異名を持っている。通常の歩行動作は極めて遅いのだが、手足を引っこめて円盤状になって回転すると、１０倍以上の速度で移動することも可能である。必殺技は、甲羅のブレードを多弾頭ミサイルのように発射する『シェルファランクス』。

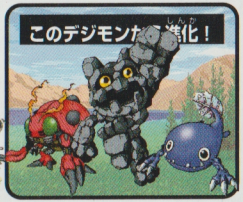




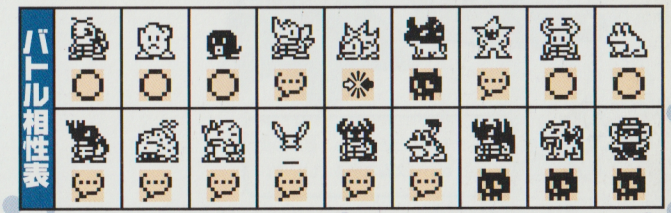
ドットデータ

通常	エサ
プロテイン	寝る
トイレ	喜ぶ
怒る	ケガ
病気	ひん死
攻撃	スーパーヒット





バトル相性表





日本国歌の「君が代」を歌うときくらいのリズムがちょうどいいかも？

攻守に優れたトータルファイター

レベル4

成熟期

データ

モノクロモン





ペンデュラム

トータモンのときよりも、ほんの少しだけ遅いリズムで振るといいぞ。

デジモンステータス

鼻先にサイのようなツノを生やした鎧竜型デジモン。その巨大なツノは成長すると体長の半分をしめるほどの大きさになる。ツノの部分と体の半分をおおう硬質な物質はダイアモンドと同じほどの硬度を持ち、このツノを持ってして貫けない物はないと言われている。モノクロモンは攻守共に優れたデジモンといえるだろう。草食性で性格は比較的おとなしいが、ひとたび怒らせるとその重戦車のような体から恐ろしい反撃を繰りだしてくる。必殺技は強力な火炎弾『ヴォルケーノストライク』。



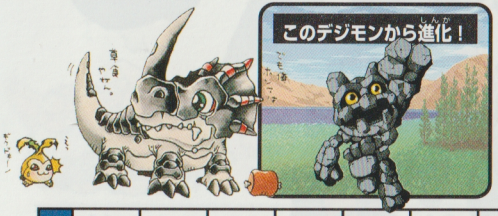
データ属の割にマメに世話をして、トレーニングもこなした方がイイ。

よろいりゅうがた
鎧竜型デジモン



ドットデータ

通常	エサ
プロテイン	寝る
トイレ	喜ぶ
怒る	ケガ
病気	ひん死
攻撃	スーパーヒット



バトル相性表



目指しているのは正義の味方!!

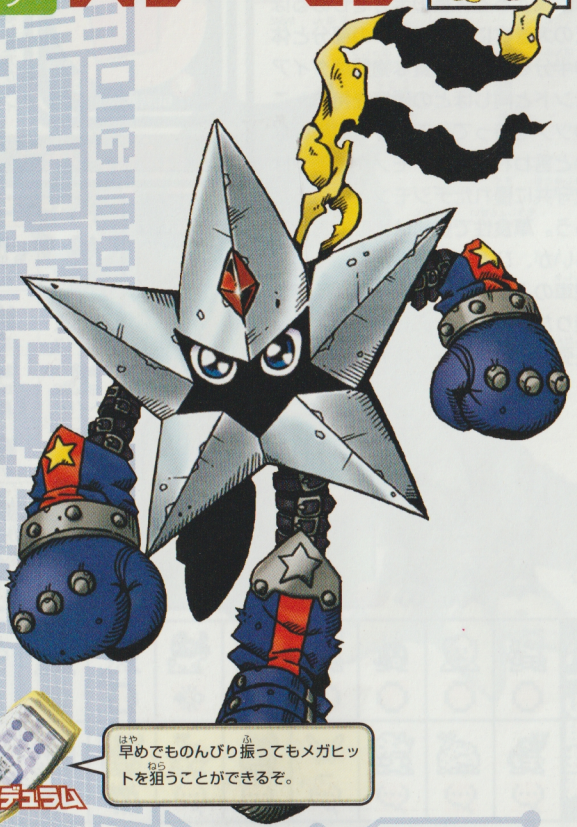
レベル4

成熟期

データ

スターモン





パンデュラム

早めでものんびり振ってもメガヒットを狙うことができるぞ。

デジモンステータス

宇宙開発センターの惑星解析用ソフトの中で、偶然発見された惑星型のデジモン。星形のアーマースーツと星マークのグラブとブーツを装備した宇宙の戦士。ズタズタになった黄色いマフラーが、スターモンの戦歴を物語っている。体の中央部分にある目は闘志に燃え、たとえ言葉を話さなくても相手に意思を伝えることが可能である。また、その高度な利用法として、バトルの相手に催眠術をかけることもできる。勇者レオモンにあこがれる熱血漢のデジモンだ。必殺技は、小型の流星を敵の頭上に降り注ぐ『メテオスコール』。



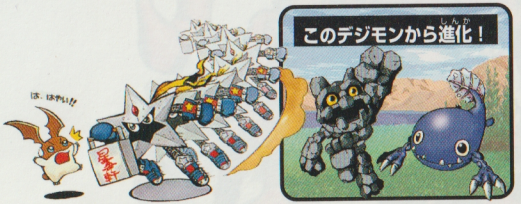
属性により育て方は正反対。データならトレーニングを増やせば…。

必殺技



ドットデータ

通常	エサ
プロテイン	寝る
トイレ	喜ぶ
怒る	ケガ
病気	ひん死
攻撃	スーパーヒット



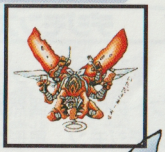
バトル相性表



カブテリモンの永遠のライバル！

レベル4
成熟期
ウィルス

クワガーモン





デジモンステータス

頭部に巨大な鋏を持った昆虫型デジモン。カブテリモンと同じくファイル島に生息している同種とくらべてはるかに優れた戦闘能力を持っている。強靭なパワーと硬い甲殻に守られており、特に鋏の部分のパワーは超強力で、一度敵を挟み込むと、相手が息絶えるまで締め上げる。ワクチン属性のカブテリモンとは完全に敵対関係にあり、お互いの間には「闘争」しか存在しない。必殺技は硬質の物質を簡単に切り裂くことができる『シザーアームズ』。



成長期の世話はなまけても大丈夫。ただし、トレーニングは多めに。

昆虫型デジモン

必殺技



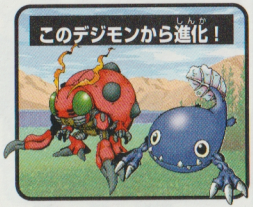
シザーアームス

ドットデータ

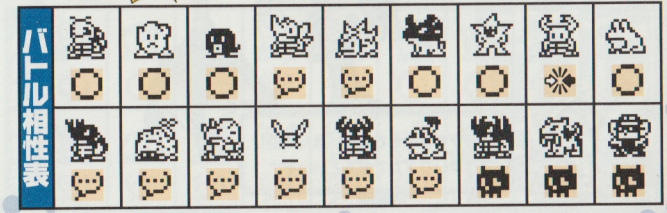
通常	エサ
プロテイン	寝る
トイレ	喜ぶ
怒る	ケガ
病気	ひん死
攻撃	スーパーヒット



このデジモンから進化！



バトル相性表



童謡の「しゃぼんだま」を歌うときくらいのリズムで振ってみよう。

インテュラム

3枚舌のかなでるシンフォニー!?

レベル4

成熟期

ウィルス

ゲコモン





インデュラム

トータモンのときより、ほんの少しだけ早いリズムで振るといいぞ。

デジモンステータス

見ための奇怪さからは想像もできないほどの心地よい鳴き声で、周囲にいるデジモンたちを魅了する両生類型のデジモン。舌先の3つの穴がかなでる和音と首に巻かれたホーンのアドリブは、相手の気持ちをどのようにでもコントロールできる。ホントかどうかは不明だが、作曲ソフト内で名曲が生み出されると誕生するとの噂も流れており、世の音楽関係者の間では一種のステータスシンボルとなっている。必殺技は超高周波振動によって敵を内部から破壊する『クラッシュシンフォニー』。



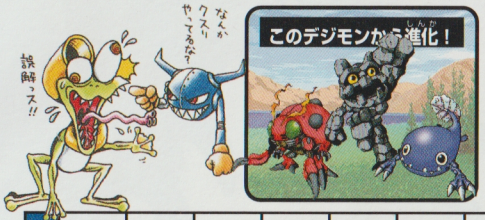
成長期の世話はサボってトレーニングもしない。これだけでイイぞ。

両生類型デジモン

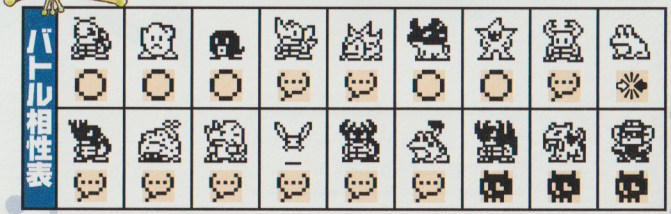


ドットデータ

通常	エサ
プロテイン	寝る
トイレ	喜ぶ
怒る	ケガ
病気	ひん死
攻撃	スーパーヒット



バトル相性表



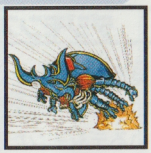
弱きを助ける騎士道デジモン！

レベル5

完全体

ワクチン

アトラーカブテリモン







ペンデュラム

「ちょっと早いかな？」と思うくらいのリズムで振ってみよう。

デジモンステータス

熱帯圏のネットエリア内で発見されたカブテリモンの進化型種。体のサイズは約1.5倍と、昆虫型の中でもかなり大きい。空を飛ぶ能力は多少退化してしまったが、主力武器である角の強度がカブテリモンよりもはるかに強いものになっている。また、前肢付け根に筋肉状の部分が現われ、格闘能力もアップした。性質的には、生き残るための行動をおこなう生存本能以外に、弱いものを守るという行動が認められ、その行動は騎士的なものにさえ見えることがある。必殺技は巨大な角を敵に突き刺す『ホーンバスター』。

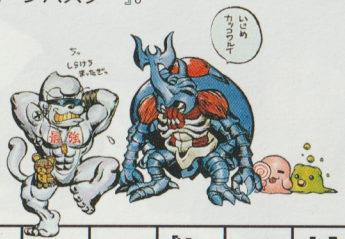


ほとんどの数値が同じレベルの平均値を上回る。かなりの能力だ。

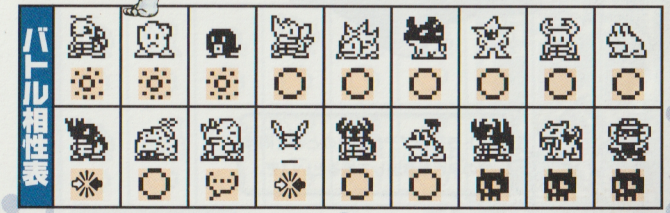


ドットデータ

通常	エサ
プロテイン	寝る
トイレ	喜ぶ
怒る	ケガ
病気	ひん死
攻撃	スーパーヒット



バトル相性表



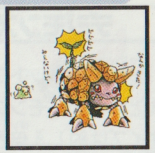
お尻のハッパで情報をゲット!!

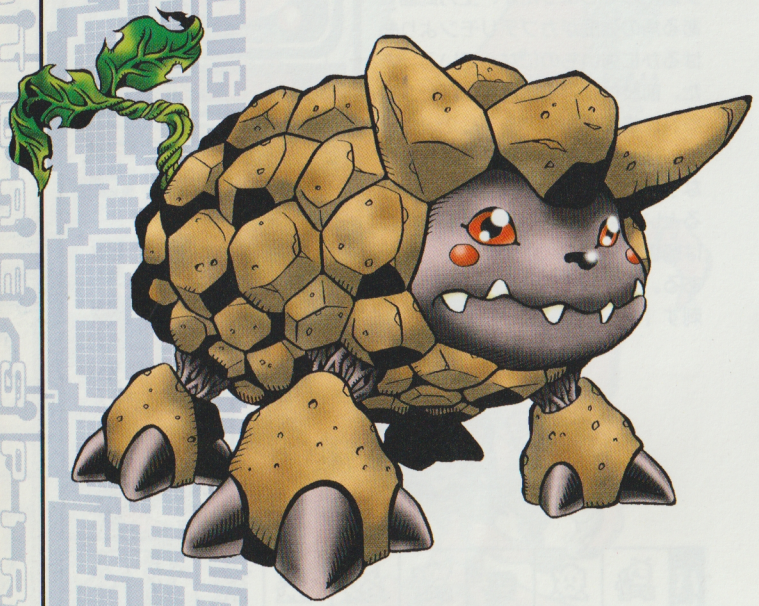
レベル5

完全体

ワクチン

ジャガモン







インテュラム

アトラーカブテリモンのときと同程度の早さを意識して振るといいぞ。

デジモンステータス

一見ジャガイモのような外見で敵から身を隠すことができる擬態型のデジモン。戦闘はあまり好きではなく、臆病な性格だが、秘めた戦闘能力はかなりのものである。食べることと寝ることが大好きな平和的な性格。表皮は見ためよりかたく、手足と頭を丸めて相手の攻撃に耐えることができる。芽に見える部分は上や後ろの敵の動きを感知するレーダーの役目を果たしていて、頭を隠していても回りの様子が手に取るようにわかる。必殺技は表皮の一部を発射する『スマッシュポテト』。



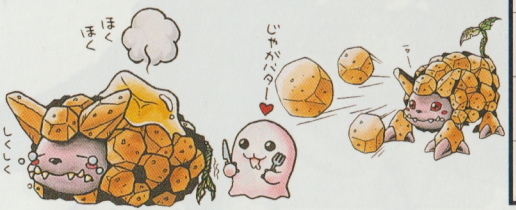
見ためほどエサは取らない。DPが少ないのがちょっと残念かも。

植物型デジモン



ドットデータ

通常	エサ
プロテイン	寝る
トイレ	喜ぶ
怒る	ケガ
病気	ひん死
攻撃	スーパーヒット



バトル相性表



3本の角と頑丈な体で敵を圧倒！

レベル5

完全体

データ

トリケラモン



デジモンステータス

草食恐竜ではー、二を争う攻撃力を持つトリケラトプスの姿を持つ二足歩行の角竜型デジモン。表皮の頑丈さは生物系デジモンの中ではトップクラス。表皮と同じように、ひたいから生えた2本の角も超硬質で、モノクロモンの角よりもはるかに硬い。基本的に性格は温厚。しかし、通常時の緩慢な動作からは予想もできないほどの突進攻撃は、硬質の体を持つ鉱物系デジモンでさえ破壊してしまうすさまじい攻撃力を持っている。必殺技はひたいの2本角と鼻先の角で敵に突進していく『トライホーンアタック』。



究極体とくらべても劣らないほどの能力を持つ。DPの多さも魅力だ。



ドットデータ

通常	エサ
プロテイン	寝る
トイレ	喜ぶ
怒る	ケガ
病気	ひん死
攻撃	スーパーヒット



バトル相性表





ワルツのリズムを一定に保つ感じで3秒間ペンデュラムしてみよう。

得意の魔法でどこへでも出現！

ピッコロモン





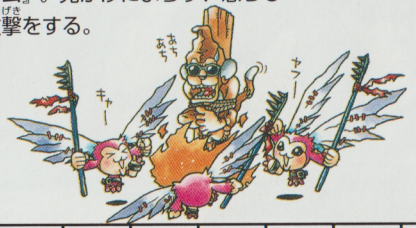


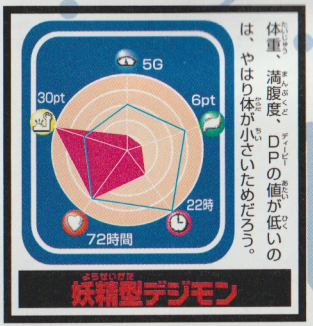
インデュラム

トリケラモンのときと同じように、ワルツのリズムを保って振るといい。

デジモンステータス

魔法を操る妖精デジモン。別次元の高度なプログラム言語を唱えて、魔法のような奇蹟を起こす事ができる。この不思議なデジモンはあらゆる場所、時間、空間に出現することができ、生息するエリアによって性質が変化する。そのため、ファイル島に生息する同種よりも優れている。いたずらが大好きな性格で、いつも手に持っている愛用の槍「フェアリーテイル」でコンピュータを暴走させて楽しんでいる（本人に悪気はない）。必殺技はコンピュータウィルスを凝縮させた超強力な爆弾『ビットボム』。見かけによらず、恐ろしい攻撃をする。





体重、満腹度、DPの値が低いのは、やはり体が小さいためだろう。

妖精型デジモン

必殺技

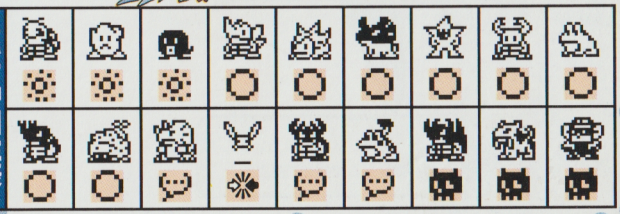


ビットボム

ドットデータ

通常	エサ
プロテイン	寝る
トイレ	喜ぶ
怒る	ケガ
病気	ひん死
攻撃	スーパーヒット

バトル相性表



破壊の衝動に駆られた凶悪な昆虫

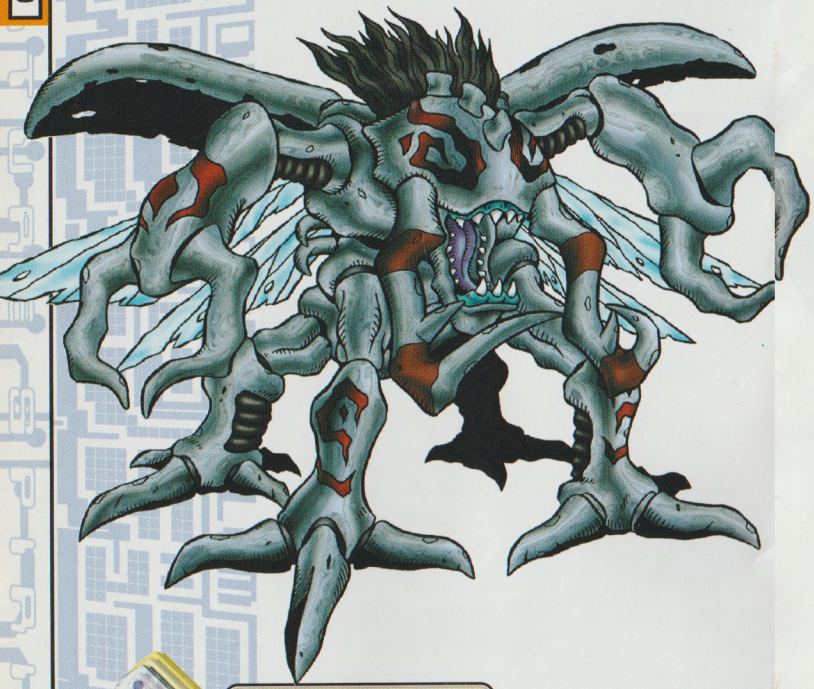


レベル5

完全体

ウィルス

オオクワモン





インデュラム

16ビートのリズムよりも、少しだけ早めのリズムで振ってみよう。

デジモンステータス

クワガーモンの進化型で、カブテリモン系デジモンよりまがまがしく進化している。クワガーモンの劣っていた防御面が重点的に強化されており、多少の攻撃では傷つかなくなった。攻撃面では触角の索敵能力が向上し、鋏による攻撃も、より正確なものとなった。なお、大きな特徴として生存本能だけでなく、破壊衝動も持っていることが判明。これは、より攻撃的な進化形態をとげたと言えるだろう。必殺技は「シザーアームズ」の強化版で、硬度１０のダイヤモンドをも挟み切ることすら可能な『シザーアームズΩ』。



ライバルのアトラーカブテリモンより小粒だが、攻撃力は抜群だぞ。

ようせいけい

昆虫型デジモン

必殺技



シザーアームズΩ



ドットデータ

通常	エサ
プロテイン	寝る
トイレ	喜ぶ
怒る	ケガ
病気	ひん死
攻撃	スーパーヒット

バトル相性表



レベル5

ラッパと歌声で戦うカエルの殿様

完全体 ウィルス

トノサマゲコモン



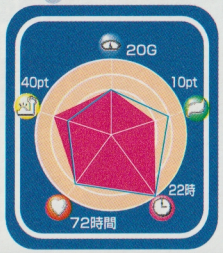




オオクワモン同様、16ビートのリズムをちょっとだけ早めた感じで。

デジモンステータス

殿様のチョンマゲに似た触角を持つゲコモンのパワーアップバージョン。このトノサマゲコモンが誕生したのは、カラオケの採点システムが最初ともいわれている。双肩から伸びた2本のホーンが主旋律を奏で、ゲコモンより数段低い音階の歌声は、殿様の貫禄（？）を感じさせる。必殺技はボーカルとホーンの超低周波で敵の体を構成するデータを震わし破壊する『コブシトーン』。しかし、相手によってはダメージをあたえるどころか、低周波で体調が良くなってしまうこともあるらしい。



太って見えるけど体重は軽め。わりと小食なのもちょっと意外かな。

両生類型デジモン

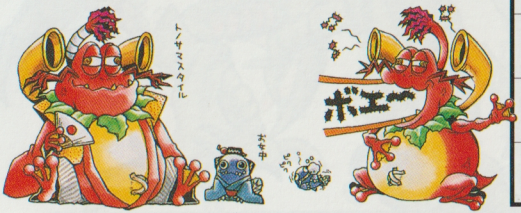
必殺技



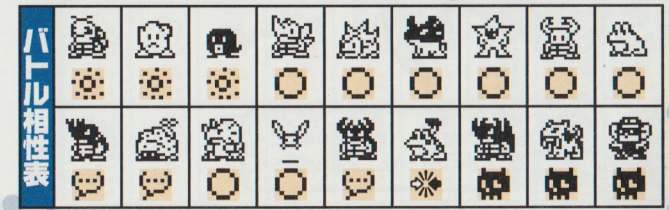
コブシトーン

ドットデータ

通常	エサ
プロテイン	寝る
トイレ	喜ぶ
怒る	ケガ
病気	ひん死
攻撃	スーパーヒット



バトル相性表



レベル6

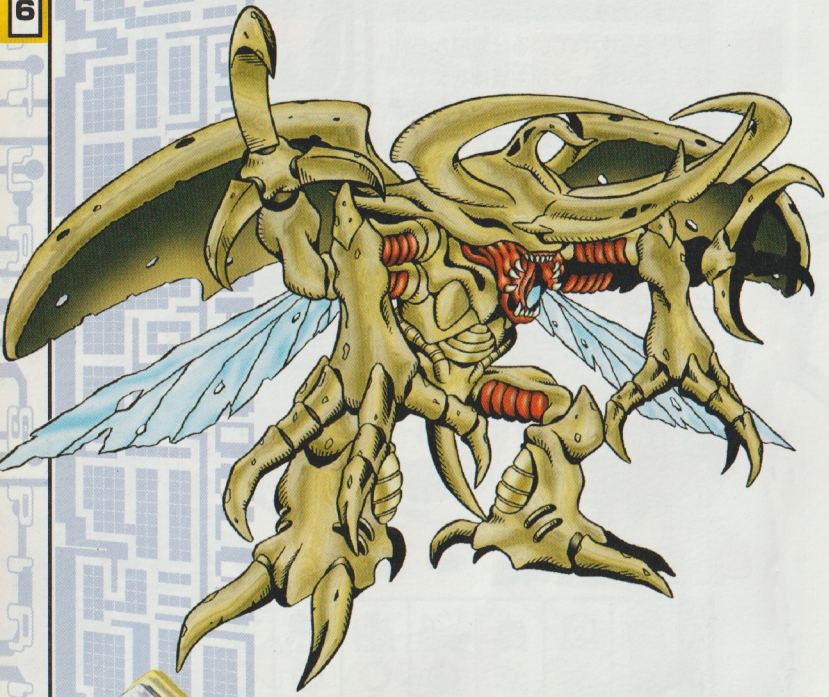
究極体

ワクチン

まさに究極!? 昆虫型の頂点!!

ヘラクルカブテリモン





デジモンステータス

カブテリモン種とクワガーモン種のデータをあわせ持って進化した究極の昆虫型デジモン。巨大な角と鋏を持ち、正反対の性質だった2種のデジモンの欠点を完全におぎなった形態といえる。体は黄金色に輝き、アトラーカブテリモンが失った飛行能力も復活、さらに強化し、超音速でデジタルワールドを駆けめぐる。もはやこの究極の進化をはたしたヘラクルカブテリモンにかなう存在は、ほとんどいないのではないだろうか。必殺技は「メガブラスター」の強化版『ギガブラスター』。この技を受け消滅しない者は存在しない。

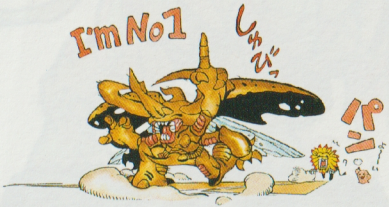


バランスの取れた身体能力。そしてその数値の高さ。まさに究極！

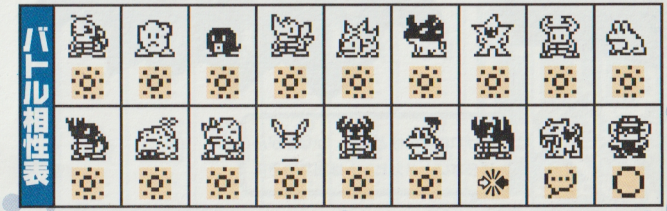


ドットデータ

通常	エサ
プロテイン	寝る
トイレ	喜ぶ
怒る	ケガ
病気	ひん死
攻撃	スーパーヒット



バトル相性表





ペンデュラム

とにかく早く、できる限りのスピードでペンデュラム。気合いで振ろう。

その牙と爪の速さ、まさに神速!!

レベル6

究極体 データ

サーベルレオモン





デジモンステータス

勇者レオモンの先祖と言われている古代獣デジモン。しかし、その詳細は謎に包まれており、一説にはレオモンが獣化した姿ではないかとも言われている。マッハの瞬発力を持っており、そのスピードはどんなに素早い攻撃でも簡単に避けてしまう。サーベルレオモンに傷を負わせるのは、かなり難しい。大きく発達した2本の牙と、鋭い爪は絶大な破壊力を持ち究極のデジモンと呼ばれている。必殺技は巨大な爪を使った『ネイルクラッシャー』。相手を八つ裂きにする恐ろしい技だ。



究極体の中では最軽量。この軽さが驚異的なスピードを生み出す!

古代獣型デジモン

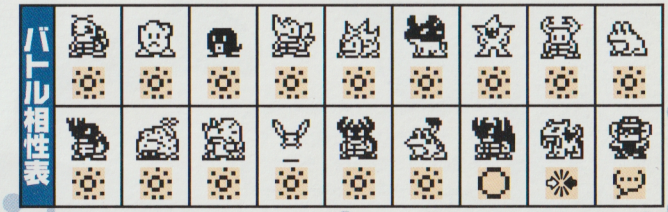


ドットデータ

通常	エサ
プロテイン	寝る
トイレ	喜ぶ
怒る	ケガ
病気	ひん死
攻撃	スーパーヒット



バトル相性表





ペンデュラム

早ければ早いほどいい。かなりがんばらないとメガヒットは出ないぞ!!

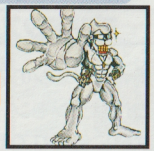
キング・オブ・デジモン復活だ！

レベル6

究極体

ウィルス

メタルエテモン







ペンデュラム

ヘラクルカブテリモンと同じく、できる限りの早さでペンデュラム!!

デジモンステータス

“キング・オブ・デジモン”。かつてそう呼ばれた最強のデジモンがいた。強者を求めた過酷な戦いの旅で、貴重な戦闘データを得ることができたが、彼の体もボロボロとなっていた。そこで戦いで得たデータから弱点を研究し、自らをフルメタル化することで究極の戦闘マシーンとして完全復活。体表面はメタル系デジモンに使われる「クロンデジゾイドメタル」でフルコーティングしている。最強と呼ばれるほどの力を持ちながら、その必殺技は相手の足をすくう『バナナスリップ』。ストロングスタイルもダーティースタイルもこなす無敵のファイターが誕生した。





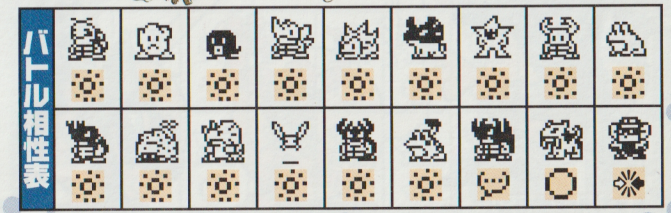
サイボーグなので小食。しかし、それ以外の能力はまさに驚異的だ。



ドットデータ

通常	エサ
プロテイン	寝る
トイレ	喜ぶ
怒る	ケガ
病気	ひん死
攻撃	スーパーヒット

バトル相性表



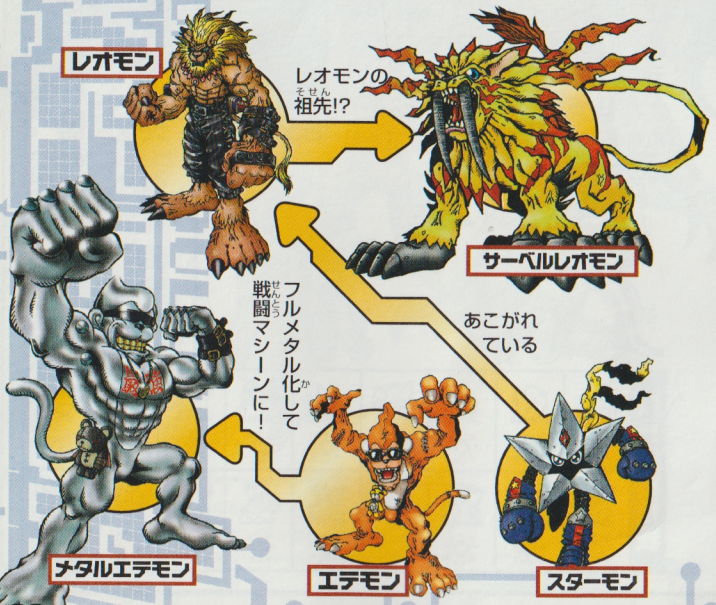
デジモンペンデュラム NATURE SPIRITS がんぜんきゃらくたーそうがんず
完全キャラクター相関図

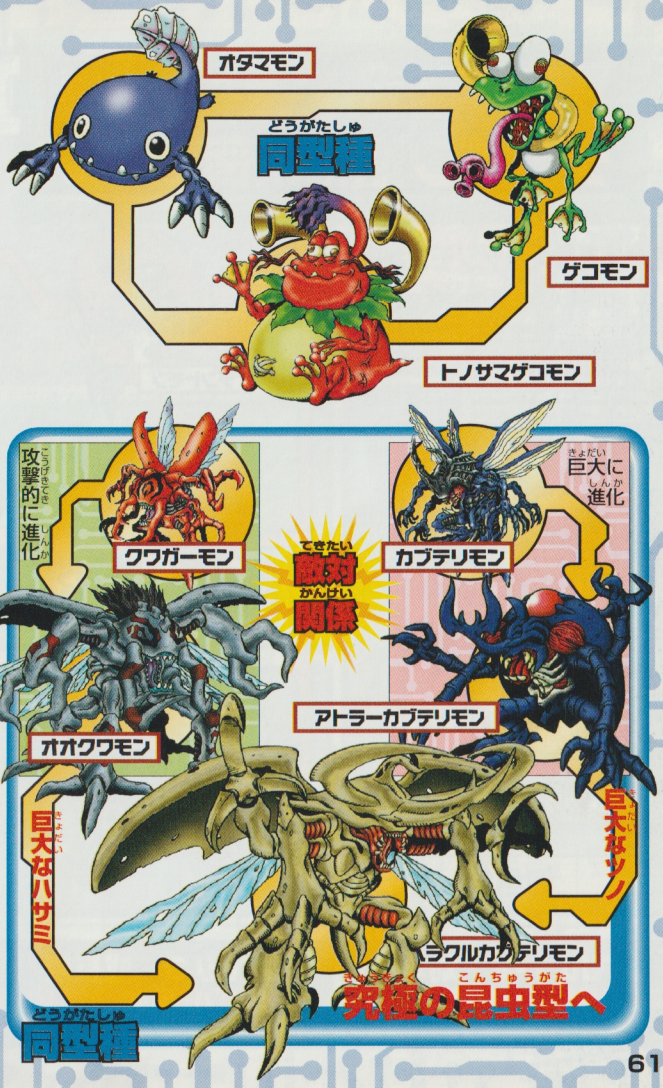
フォルダ大陸での昆虫型デジモンの進化に注目

フォルダ大陸で発見されたデジモンの中にも、ファイル島のデジモンとのつながりが！

さらに、独自の世界をつくりあげた昆虫型デジモン同士の関係にも注目しよう。







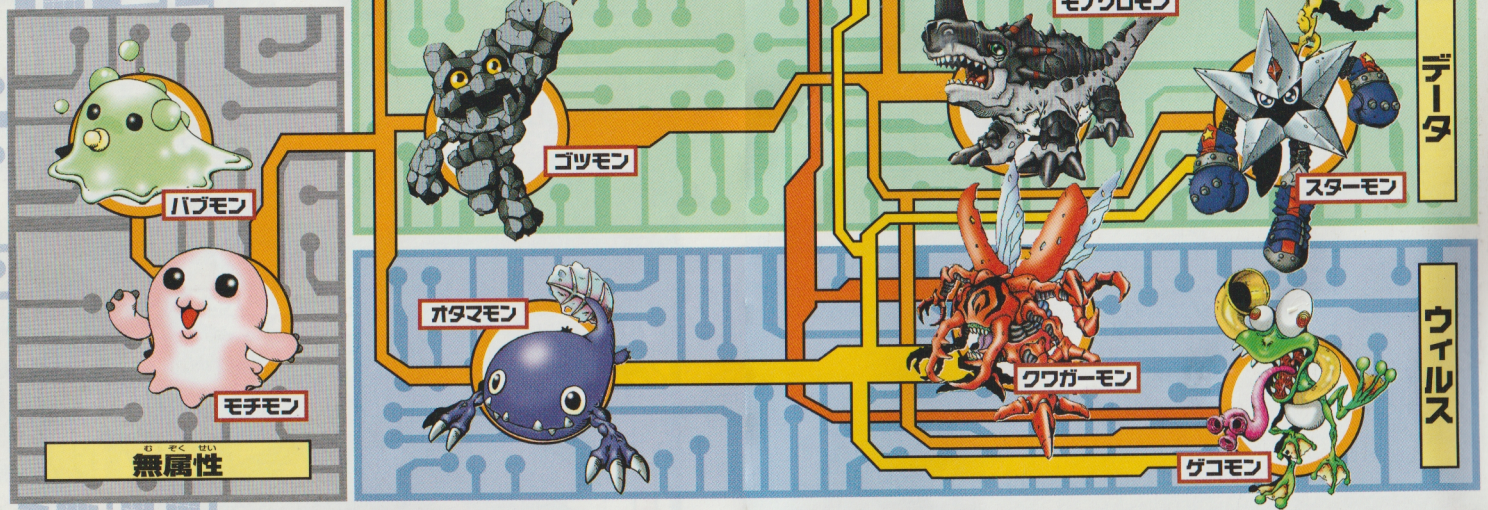
DIGIMON PENDULUM デジモンペンデュラム NATURE SPIRITS

幼年期 成長期 成熟期 完全体 究極体

デジモン進化系図 でじもん しんかけいず

完全体を超えるデジモンが登場

フォルダ大陸には完全体を超えるデジモン、究極体の存在が確認された。これによってデジモンの進化形態に新たな1ページが加わったぞ!!



レベル1・2 幼年期	レベル3 成長期	レベル4 成熟期
バトル不可	バトル可能	バトル可能
ジョグレス不可	ジョグレス不可	ジョグレス可能







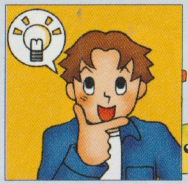
北川原名人の
デジモン大攻略

File / 1

自分の生活リズムに合わせてデジモンを誕生させよう

時計をセットするときは……

デジモンを誕生させるときは、自分の生活リズムにあった時間をセットするといいぞ。たとえば、キミが学校に行っている間は、デジモンが寝ているように時間を合わせればいいのだ。



00:00 AM SET

←時計表示にしてAとCを同時に押して時間をセット。



世話ができないときは寝かせよう

長時間世話ができないときは、デジモンに寝ていてもらおう。時計を午後10時以降にセットすれば、デジモンは眠ってしまう。ただし、時間をずらしすぎるとデジモンの生活リズムが崩れるので注意。



↑デジモンを寝かせるときは……。

22:00 SET

↑時計を午後10時以降に調整する。

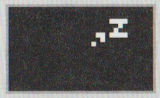


←すると、デジモンは眠ってしまうのだ。

発見! 新要素!!

デジモンが朝ねぼうになる!?

睡眠妨害をすると、デジモンの生活サイクルに狂いが生じてしまう。一度睡眠妨害をするたびに、朝になってデジモンの起きる時間が1時間ずつ遅くなってしまうのだ。睡眠妨害をするときは、このことを考えてから実行すること。



↑睡眠妨害が必要な場合もあるのだけど……。

File / 2

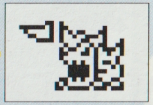
体重にはいつも気を配れ!!

デジモンを満腹にしたら必ずトレーニング!!

デジモンを満腹にする（イヤイヤするまでエサを与える）と、おなかが減り始める時間を遅らせることができるので、ちょっとだけ世話がかからなくなり便利だ。しかし、満腹までエサを与えるとデジモンの体重が増えがちになってしまう。満腹にしたら、必ずトレーニングをして体重を減らしておこう。



↑デジモンを満腹にしたら……。



↑トレーニングする習慣をつけよう。



↑イヤイヤするとエサを食べなくなる。



↑体重が999Gになると病気になるぞ!!

体重はこんなときに増減するぞ

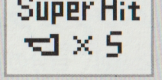
デジモンの体重は、右のようなときに増えたり減ったりする。これを覚えて、デジモンの体型をいつもスリムに保つように心掛けよう。

体重が増える	体重が減る
●食事をしたとき ●プロテインを与えたとき	●トレーニングをしたとき ●バトルをしたとき

発見! 新要素!!

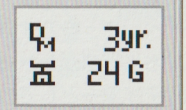
トレーニングの成功回数によって体重の減る量が変化する！

Super Hitの数が減る体重量を変化させる。1～2回なら2G、3～4回なら4G、メガヒットを出せば、一気に8Gも減るようになっているぞ。



↑メガヒットを連発してダイエット!!

↓トレーニングが失敗しても1G減る。



File / 3

ペンデュラムするときの心得

ペンデュラムの本体を正しく握ろう

本体を正しく握らないと、ペンデュラムが正確に認識されないことがある。下の例を参考にして、本体を握ってみよう。



↑まず、一方の手で本体を支える。そしてもう一方の手の中指、薬指、小指でキーチェーンをしっかりと握ろう。



↑そして、そのままキーチェーンを握ったほうの手をひっくり返して、上の写真のようにしよう。そして最後に……。



↑一方の手を放し、親指と人差し指で本体を握ろう。

裏からみると・・・



強く、しっかりとペンデュラムしよう!!

ペンデュラムするときは本体を立てるように握って、縦方向に振ろう。横に振っても振ったことにならない場合もあるので、せっかくがんばってペンデュラムしてももったいないぞ。

◎良い例



↑このように、縦方向にペンデュラムすれば確実だ!!

×悪い例



↑横方向のペンデュラムは、するだけムダだぞ。

場所を選んでペンデュラム！

ペンデュラムするときは、自分のまわりの人たちに迷惑がかからないようにしよう。デジモンテイマーとしてのエチケットを忘れずに!!

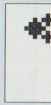


File / 4

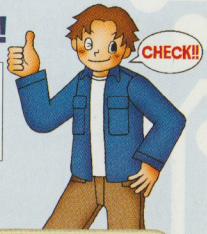
トレーニングするほど強くなる!!

成功させればいろいろな効果が！

トレーニングが成功すると、デジモンにいいことがたくさんあるぞ。バトルやジョグレスをしない日は、DPのゆるすかぎりトレーニングをしよう!!

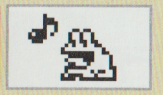


↑がんばればそれだけデジモンも強くなる!!



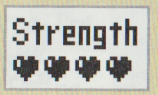
トレーニングの成功による3大効果!!

デジモンの実力が上がる



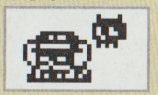
↑少しずつ、確実に強くなる。その成果はバトルで出るぞ。

筋力が減りにくくなる



↑筋力が下がりにくくなるので、世話がちょっぴり楽になる。

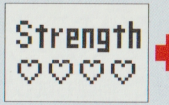
ケガをしにくくなる



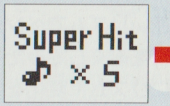
↑バトルで負けても、ケガをすることが少なくなるぞ。

スーパーヒットの数にも注目!!

トレーニングのときに出したSuper Hitの数によって、回復する筋力にも変化が出るぞ。Super Hitの数が多いほど、回復する筋力も大きくなっていくのだ。メガヒットを出すことができれば、筋力は最大まで一気に回復する。がんばってメガヒットを狙おう!!

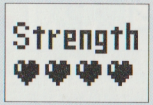


↑たとえ筋力が0になっていても……。



↑うまくメガヒットを出せれば……。





↑筋力は一気に4つ分も回復するのだ!!

File / 5

メガヒットのポイントを探そう

地道な努力と経験がものをいう！

メガヒットが出るペンデュラムの方法は、デジモンの種類によってそれぞれ違う。メガヒットのポイントは、キミ自身の努力と経験によって発見しよう!!



↑ペンデュラムのときはメガヒットを狙え!!

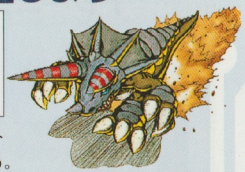


トレーニングで徹底的に調査しよう

トレーニングのときはペンデュラムのリズムに気をつける。メガヒットが出たら、そのペンデュラムのリズムをメモしておこう!!



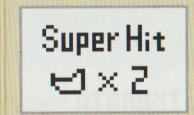
↑メガヒットのポイントはトレーニングで探そう。



ペンデュラムのリズムを変えよう

速いリズムでペンデュラムしたり、ときにはそれを遅くしてみたり……。トレーニングのときにリズムに変化をつけて、何回も試してみよう。

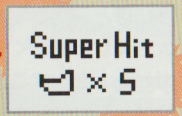




↑トレーニングが終わったら、その結果とペンデュラムのリズムをメモ。



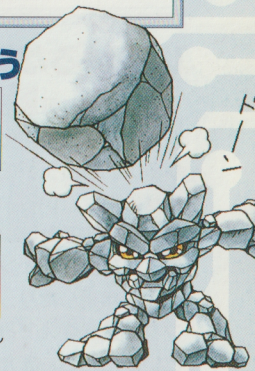
↑そして、リズムを変えて再挑戦してみる。



↑メガヒットが出たらそのリズムをメモしよう!!

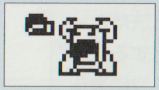
File / 6

バトルで勝利するために



戦う前に必ずトレーニングしよう

D-1の大会などに出場するときは、DPの余裕を考えながらトレーニングしておく。ただしトレーニングをしすぎてDPを使い切らないように注意すること。また、自分のデジモンが成長期なのに究極体にバトルを申し込むなど、無理なバトルはあまりオススメできないぞ。



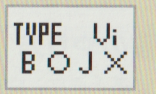
↑トレーニングでもメガヒットを狙え!!



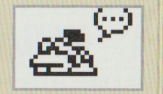
↑DPの残量に注意してトレーニングを。

バトルの前にデジモンをチェック

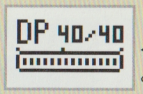
バトルをする前は、自分のデジモンのステータスをチェックするのを忘れないこと。とくに、D-1などの大会ではDPが不足がちになるので、予選や大会当日はDPの残量をよく考えてからトレーニングするように。



↑成長期以降でないとバトル不能だ。



↑病気はバトル前に必ず治療する!!



←DPの残量にはとくに注意せよ!!

デジモンつなげてバトルスタート!!

デジモンのチェックが終わったら、いよいよバトル開始だ。メガヒット狙いのペンデュラムをして、自分のデジモンを信じてコネクトしよう!!



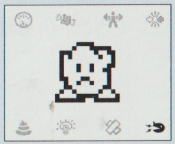
←勝負のゆくえは、すべてデジモンしだいなのだ!!

File / 7

好きなデジモンに進化したい!!

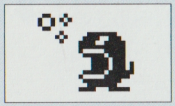
いろいろな育成方法を試してみる！

いつも同じ育成方法だと、同じデジモンに進化することが多い。違うデジモンに進化させるには、いろいろ試しながら育成するといいぞ。たとえば呼び出しサインをわざと何回か無視したり、トレーニング回数を変えてみたりするといいだろう。また、いろいろなデジモンとジョグレスを試すのもオススメだ。



↑呼び出しを無視しすぎないように注意すること。





↑トレーニングの回数にも気を配ってみよう。

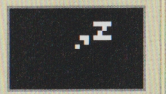


↑ジョグレスなら意外なデジモンに進化するかも。

睡眠妨害のやり方

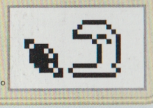
デジモンが寝ているときに、電気をつけてトレーニング、バトル、食事のいずれかをすると睡眠妨害だ。

→デジモンがスヤスヤ寝ているときに……。



←電気のスイッチをＯＮにしてから……。





→トレーニングや食事をするとデジモンが起きる。

サウンドはONにしよう

デジモンからの呼び出しがすぐわかるように、サウンドはＯＮにしておいたほうがいいぞ。



←ＡとＣボタンを同時に押す。

→Ａで選んで、Ｂボタンで決定。



File / 8

完全体や究極体を目指せ!!

まずは完全体に進化することを考えろ!!

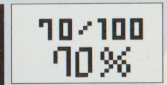
完全体に進化するには、通算３０回以上のバトル回数と十分な勝率が必要だ。勝率は最低でも４０％以上はキープしよう。

バトル回数



↑成熟期が終わるまでに、できるだけ多くバトルしておこう。

勝率



↑勝率が４０％を下回らないように注意しながらバトルしよう。

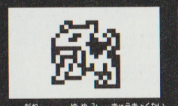
効率よく勝率を上げるには？

デジモンペンデュラム同士のバトルで勝率がなかなか上がらないときは、右で紹介しているような方法でバトルするといいぞ。また、デジモンVer.１～５を持っているなら、そのどれかとデジモンペンデュラムをバトルさせると勝率を上げやすいのだ。

1つ目のデジモンの育成開始
↓
1～2日時間をおく
↓
2つ目のデジモン育成開始
↓
2つ目のデジモンが成長期に入ったら
↓
1つ目のデジモンと2つ目のデジモンでバトルをする

謎に包まれた究極体への進化条件

究極体には、完全体からでしか進化できない。進化条件は、生活サイクルのほかジョグレスも関係しているらしいのだが……？



↑誰もが夢見る究極体。バトルでは、かなりの強さを発揮するぞ!!



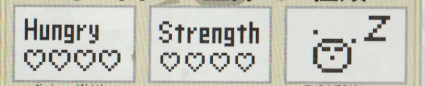
File / 9

デジモンから呼び出されたら

どんなデジモンを目指すかによって……

呼び出しを無視したり、トレーニングを極端に少なくしたり……。育てたいデジモンの種類によって、対処方法を変えてみるのも重要だ。いろいろ試そう。

呼び出しは全部で3種類



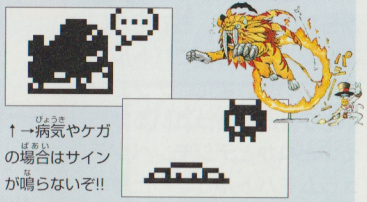
↑餓死の原因なので、ハラペコにはすぐ応えよう。

↑トレーニングするとき、その回数に変化をつけよう。

↑睡眠妨害は、できればしないほうがいいが……。

呼び出される前に世話をするのも大切

こまめにデジモンの状態をチェックして、呼び出しサインが鳴る前に世話をするのも重要だ。規則正しい育成をしていれば、きっと強いデジモンに成長するはずだ。



↑→病気やケガの場合はサインが鳴らないぞ!!

応えるべきか、無視するべきか……？

呼び出しにすぐ応えたからといって、必ず強いデジモンになるとはかぎらない。また、その逆も同じである。強さにこだわらず、いろいろなデジモンが見られるように育てたほうが楽しいぞ。



←とにかく「楽しい育成」を心がけよう。

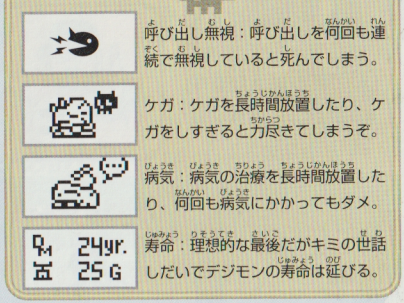
File / 10

デジモンもいつかは・・・

こんなときにデジモンは死んでしまう！

デジタルの世界で生活しているとはいえ、デジモンも生き物だ。悲しいかもしれないが、生まれてくるデジモンは、いつか死んでしまう……。デジモンの死因は右で紹介しているとおり。デジモンをできるだけ長生きさせるように、こまめに世話をしてやろう。

デジモンの死因



呼び出し無視：呼び出しを何回も連続で無視していると死んでしまう。

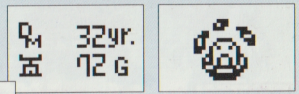
ケガ：ケガを長時間放置したり、ケガをしすぎると力尽きてしまうぞ。

病気：病気の治療を長時間放置したり、何回も病気にかかってもダメ。

寿命：理想的な最後だがキミの世話しだいでデジモンの寿命は延びる。

デジモンが死んでしまったら……

デジモンが死ぬとき卵を産むことがある。これは「デジタマ」と呼ばれ、寿命以上生きたデジモンだけが産む貴重な卵なのだ。



←↑デジモンの死は突然に……。

↑死ぬ前にデジタマを産むことがある。

発見! 新要素!!

ペンデュラムでデジモンが助かる!?

デジモンが瀕死の状態になったら、願いを込めて一生懸命ペンデュラムしてみよう。うまくいけば、デジモンが息を吹き返して助かるかもしれないぞ!!



↑瀕死になったらすぐにペンデュラム!!



目指せ！デジモン博士 特別講義2

デジモンペンデュラム1ネイチャースピリッツ キャラクターサイズ徹底比較

ペンデュラムには大型デジモンが多い!!

ファイル島にくらべてフォルダ大陸のデジモンは大型のものが多い。気候の影響なのだろうか？



デジモンはコンピュータのデータ的な存在で、自分の体のサイズを自在にコントロールできる。だから、実在の物とはサイズ比較できないのだ。



LEVEL 5 レベル

PERFECT DIGIMON かんぜんたい





新作&PS版を大紹介！

ニューデジモン登場

デジモンペンデュラム

デジモンペンデュラム 早くも新作登場!?

その名もディープセイバーズ

今度は深海でペンデュラム!!

この12月、早くもペンデュラムシリーズ最新作『デジモンペンデュラム2ディープセイバーズ』が登場。今度は海をテーマにしたデジモンたちが活躍するようだ。



←本体のカラーは、海をイメージしたきれいなブルーだ。



イルカモン

体のキズは、激しい戦いをかさねてきた勲章!?

ネイチャースピリッツの進化にも影響が!?

ファイル島にいた水棲型デジモンは？

今までに発売されたデジモンシリーズにも、海のデジモンは登場した。これらのデジモンと『～ディープセイバーズ』のデジモンには、何か関係があるのか!?



シードラモン　シーラモン　ホエーモン　シェルモン

あのプレステでもデジモンが遊べるぞ

最新情報

DIGIMONWORLD デジモンワールド 登場!!

とうとうデジモンがプレイステーションで登場することになった。もちろん32ビットマシンの性能を活かした凄いゲームになっているぞ。今回はいち早くその極秘情報を君たちに公開しよう。



君もデジモンたちの世界へ飛び込もう!

「デジモンワールド」はデジタルワールドと呼ばれるデジモンたちの住む世界が舞台だ。デジタルワールドに召喚された君はデジモン世界を救うため、デジモンを育てながら旅をする。つまりプレステ版はRPGなのだ！



↑右側に立っているのが主人公の少年だ。左側に見えるのはVer.2に登場したエテモンかな？

ニュー ヒーロー
NEW HERO



デジモンワールドを冒険する主人公。ちょっとおしゃれなデジモンテイマー。デジモンの育成だったら誰にも負けないぞ。

縦横無尽に動き回るキャラクター

イラストにも負けないリアルさだ！

プレイステーションの強力な表現力を活かして描かれたデジモンの姿はごらんの通り超リアル。あのカッコいいイラストがそのまま立体化したような素晴らしさ。もちろんみんな生きているように動き回る。早くその姿を見てみたいものだ。



PS版メタルグレイモン



メタルグレイモン

Ver.1で登場した完全体のメタルグレイモンだ。あの驚異的な強さに見合う迫力がある。



PS版デビモン



デビモン



細かいドクロのマークまでばっちり再現されているデビモン。破れた翼の感じもいいぞ。空は飛べるのかな？

イラストにも負けないリアルさだ！

リアルになったのは見た目だけではない。デジモンたちの表情やリアクションも、より生き物らしく表現されている。機嫌の悪い時やプレイヤーに意思表示をする時など、それぞれのデジモンごとに個性的な反応をするぞ。



←立ったまま寝ているもんざえモン。寒くない？

デジモンたちおなじみの意思表示



エサの時間。空腹は機嫌を悪くする要因になるから注意。



アグモンは眠りたいようだ。まだ昼間なんだけど……。



笑うグレイモンの横顔。アップだとちょっと恐いかな。

デジモンがしゃべる？

デジタルワールドはデジモンたちの世界だから、当然デジモンたちはデジモンのことばで話をするんだ。だけど主人公にはデジモン語が分かるのだろうか。こんな所がゲームを進めるカギになるのかも知れないね。



デジモンワールド 劇的に進化したデジモンバトル

君とデジモンの力を合わせて敵を倒せ!

注目のバトルシステムはリアルタイムバトル。デジモンは状況を自分で考え、行動する。けれどもプレイヤーはそれを見ているだけなく、デジモンのサポートとして戦闘に参加するのだ。



コマンドアイコン

プレイヤーはこのアイコンを操作してデジモンをバックアップするようだ。うまく使いこなそう。

敵デジモン

画面上には1匹しか登場していないが、一度に複数の敵と戦うこともある。



主人公

戦闘画面内にいるが、主人公は直接デジモンを攻撃したり、されたりはしない。

デジモン

プレイヤーのデジモンは基本的にはいつも1匹だけ。連戦しても負けないように強く育てたい。

ステータス

プレイヤーのデジモンの状態を表している。常に注意深く見ておくべき所だ。

ド迫力!デジモンたちの必殺技

バトルシステムの進化によってデジモンたちの攻撃アクションも多彩になり、それぞれのデジモンが持つ必殺技がより派手かつリアルに炸裂する。どうやら新技もあるらしいのだが……?



←もんざえモンの体が光を放ち敵を攻撃。新技?



↑アンドロモンが4本のレーザーを発射。ガトリングミサイルの他にこんな技が!

ラブリーアタック

ご存じもんざえモンの必殺技。愛の詰まったハートは敵にダメージを与えるのだろうか?



電撃ビリリン

ベタモンの全身から放たれる100万ボルトの電撃殺法。遠距離攻撃ではないみたいだ。



要チェック!

トレーニングジムでの練習がカギ?!



←強くなるにはやはり地道なトレーニングが必要だ。

デジタルワールドにはどうやらトレーニングジムがあり、そこでデジモンを鍛えることができるようだ。トレーニング中に思わぬ技をひらめくなんてこともあるかも?

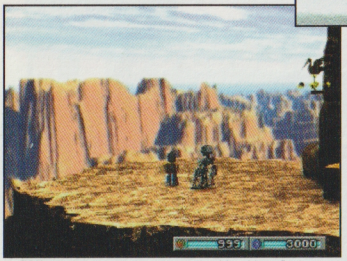
デジモンワールド まだまだ秘密の注目すべき謎

3Dグラフィックで描かれる世界

デジモンワールドの舞台となるデジタルワールドは、写真をよく見るとどうやらファイル島の各地のようだ。その美しさもさることながら、デジモンの生息分布も気になる所だね。



←フリーズランドのアイスサンクチュアリ。どんなデジモンがいるだろうか。



↑壮大なグレートキャニオンの先に何が見える!?



←工場か何かのようだが……。一体ここはどこなのだろう?



←緑豊かな大地は安心して旅ができる場所だ。



←エテモンと砂浜を散歩中!? 楽しそうだね。

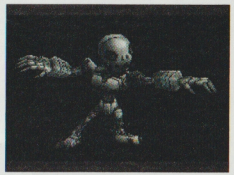


デジモン世界を大冒険!

デジモンワールドは広大で、しかも深い!

進化と寿命のシステムは?

PS版のデジモンの進化の条件と寿命の存在はいまだ謎に包まれている。今までに見たこともないような、進化の方法が登場するかも知れないぞ!!



←強力な完全体にはそう簡単にはなれないだろう。

デジモンの属性がバトルに影響する?



←炎で氷を溶かせれば、一発逆転も夢じゃない!?

デジモンたちは獣型、昆虫型などの属性を持っている。もちろん属性によって得意、苦手が存在するぞ。得意な属性でバトルができれば、一発逆転の可能性だってあるだろう。

VSバトルとD-1は?

やはり友達との対戦バトルこそがデジモン本来の姿。まだ未確認だが、きっと対戦用モードは存在するはず。D-1もPS版の大会があるのではないだろうか。



←PSの性能ならバトルロイヤルも可能では!?

デジモンワールド発売は'99年1月だ!

まさに全国のデジモンファンが夢にまで見たようなゲーム「デジモンワールド」は'99年1月発売予定。君がデジモンと一緒に旅立つ日はもうすぐやってくる。乞う御期待!!

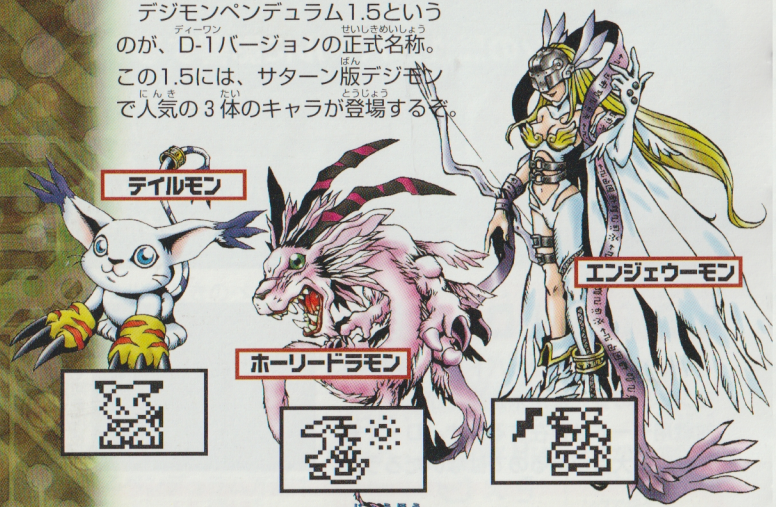


©BANDAI 1997・1998 ©BANDAI 1999

D-1 GRAND PRIX デジモンペンデュラム1.5を発見!!

3体の新キャラクターが登場するぞ!!

デジモンペンデュラム1.5というのが、D-1バージョンの正式名称。この1.5には、サターン版デジモンで人気の3体のキャラが登場するぞ。



ペンデュラム1.5情報はここでゲット!!

デジモンペンデュラム1.5の発売日は、'99年の1月以降を予定している。詳しくは、インターネットのデジモンウェブか、バンダイタウンファックスサービス(03-5972-5660)にアクセスしよう。



デジモンウェブホームページアドレス
http://www.digimon.channel.or.jp/

ペンデュラム1.5が手に入る大チャンス!!

ウワサの1.5を、なんと10名にプレゼントするぞ。表紙折り返しにあるD-1マークを官製はがきに貼って、下のあて先まで送ろう。

あて先/〒160-8305
東京都新宿区西新宿7-22-27 KKベストセラーズ
「デジモンペンデュラム1.5プレゼント」係
'98年12月末日消印有効



D-1全国大会スケジュール

開催日	大会名	店舗名	開催場所
11月22日(日)	関西大会	京都伊勢丹	7階玩具売場
11月23日(祝)	北海道大会	おもちゃのヨシダ	1階
11月29日(日)	中部大会	デンマーク江南店	店内催事場
12月6日(日)	九州大会	トキハ大分店	屋上催事場
12月29日(火)	四国大会	いよてつそごう	イベント会場
99年1月4日(月)	関東大会	柏そごう	ダリア館1階
99年1月5日(日)	関東大会	横浜そごう	2階ベデストリアンデッキ
99年1月10日(日)	大阪大会	近鉄百貨店本店	近鉄百貨店阿倍野店3階イベント会場
99年1月10日(日)	九州大会	ぴーこっく久留米本店	1階催事場
99年1月15日(日)	東北大会	白牡丹キッズ ウォーカー	店内催事場
99年1月17日(日)	北関東大会	福田屋宇都宮店	店内催事場
99年1月24日(日)	関東大会	町田東急	1階広場

目指せ！デジモン博士 特別講義3

デジモンペンデュラム1ネイチャースピリッツ

デジモンテイマー必見の公認デジモンホームページ

デジモンウェブ

http://www.digimon.channel.or.jp/

デジモンワールドインターネットに進出!!

インターネットでデジモンの情報をゲットできるぞ。上のアドレスに、今すぐアクセスしよう!!



インターネットを使える人は、ぜひこのデジモンウェブに来てほしい。北川原名人や私と、デジモンについて話せるかもしれないぞ!!

DIGIMON WEB

ここがウワサのデジモンウェブだ!

現在デジモンウェブには、ここにある7つのコーナーが用意されているぞ。

デジモンカフェ



デジモンカフェは、テイマーたちと文字でおしゃべりするエリア。

掲示板



テイマー同士で情報交換できる掲示板。質問を書き込めるぞ。

SS島出張所



サターン版デジモンのシステムやキャラクターが紹介されている。

ギャラリー



デジモンに関係する、さまざまな新情報を得ることができる。

ヘルプデスク



デジモンに関する基本的な知識が、Q&A方式で書かれているぞ。

D-1イベント館



今までのD-1大会の模様や、今後のスケジュールが出ているぞ。

ウェブニュースセンター



デジモンウェブの更新情報が載っている。まずはここを見よう。





ボルケーノ太田の

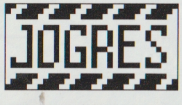
デジモン質問箱

Q ジョグレスの仕組みについて詳しく教えてよ!!

A 実はジョグレスには一定の法則が存在するのだ！



たとえば、君がAとB２種類のデジモンをジョグレスして、Cのデジモンになったとしよう。次に、同じ組み合わせでもう一度ジョグレスしても、やっぱりCに進化するのだ。ジョグレスをおこなったペンデュラムの両方が、同じデジモンに進化することも覚えておくと便利だぞ！



←同じ組み合わせからの進化はいつも同じに。





お互いが同じデジモンに進化!!

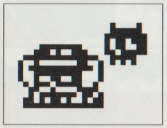
Q 睡眠妨害をしすぎるとどうなるの？

A デジモンに悪いことばかり！あまりやらないこと!!



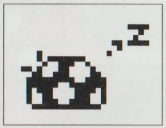
睡眠妨害は、デジモンに下に書かれているような悪い影響を与える。ただ、場合によっては、したほうがいいこともあるのだが……。

ケガをしやすくなる



↑ケガをしすぎるとデジモンは死んでしまう。

朝寝坊になる



↑朝になっても、なかなか起きなくなるぞ。

病気になってしまう



↑病気になることが多くなってしまうのだ。

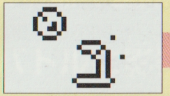
Q トレーニングを途中でやめるとデジモンに悪い影響が出るの？

A 悪影響はないのでペンデュラムのやり方を探すとき利用しよう



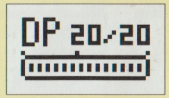
トレーニングのキャンセルは、メガヒットの出るペンデュラム方法を探すのに最適。メガヒットが出ないと思ったら、トレーニング結果が表示される前にCボタンを押してキャンセルしよう。DPが節約できるぞ。

トレーニングキャンセルポイント

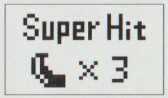


↑デジモンがトレーニングしてるときに……。

Cボタン入力!!



→筋力の増加はないが、DPも減らないのだ。



→トレーニング結果が表示されるとDPが減るぞ。

Q DPが少ないけどトレーニングやバトルがしたいときは？

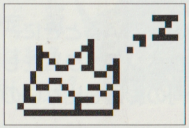
A プロテインを与えてもいいけど……



DPが足りないときはプロテインを与えるのも手だ。また、ジョグレスで合体進化をするときはなにも問題ないぞ。ただし、筋力はプロテイン４つにつき、１ポイントしか回復しない。



→ジョグレス以外のときは、やらないほうがいいぞ。



←時間に余裕があるなら、デジモンを寝かせてDPを回復したほうがいいぞ。

Q ちゃんと寝かせたのにDPが回復しないのはなぜ？

A デジモンをしっかり熟睡させることが重要だ!!



DPは、デジモンを熟睡させてやらないと回復しない。完璧に回復させたいときは、デジモンを8時間以上連続で眠らせてやろう。



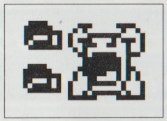
←DPを回復させたいなら、睡眠妨害をしないこと!!

Q バトルのとき、ペンデュラムの数が多いほど有利になるって本当？

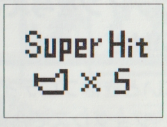
A そんなことは絶対にないぞ!!



バトルのときのペンデュラム方法は、多ければ良いというわけではない。大切なのはデジモンの実力と、メガヒットを出せるかどうかだ。メガヒットの出るペンデュラム方法は、トレーニングのときに探し出しておこう。



←メガヒットが出れば、バトルは有利なものとなる。



←メガヒットのポイントはトレーニングで探そう。

ボタンを押してもバトルには影響しない

デジモンが技を出しているときに、ボタンを連打したりペンデュラムをしても、バトルには何の影響も出ないのだ。



←ペンデュラム後はデジモンを信じろ！

Q 勝率の表示が英語になりました これは何ですか？

A バトルをがんばるとChampionの称号がもらえるぞ



とにかくバトルをがんばる。これしか方法はない。このとき、できるだけ勝てる相手を選んでバトルするといい。バトルで非常にたくさんの勝利数をおさめれば、いつかChampionの称号がもらえるかもしれないぞ。



↑Championの称号を得るためには、かなりの努力が必要だ。最後まで絶対にあきらめるな!!

Q デジモンが誕生する前にペンデュラムするとどうなるの？

A 普通よりも強いデジモンが産まれてくるぞ!!



デジモンが誕生する前のデジタマのとき、がんばってたくさんペンデュラムしてみよう。すると、普通に誕生するデジモンよりも、さらに強いデジモンに進化しやすく産まれてくるのだ。デジタマのときから、がんばって育てれば、究極体も夢ではないはずだ!!



←デジタマのときにペンデュラム！

Q ジョグレスしないと究極体や完全体になれないの？

A そんなことはない 好きなように育るのも楽しいぞ



完全体や究極体のなかには、ジョグレスしないと進化しないものもあるらしい。もちろん、ジョグレスしなくても完全体や究極体に進化することもあるぞ。ジョグレスはあまり気にせず、好きなように育てるのもいいだろう。



←ジョグレスを何回も試してみるのもいいだろう。

Q デジモンの産んだデジタマから強いデジモンが誕生するって本当？

A 普通に生まれたデジモンより強いデジモンになりやすいぞ!!



デジタマから誕生するデジモンは、普通のデジタマから誕生するデジモンより強いデジモンになりやすいらしい。だから、キミのデジモンが完全体や究極体に進化しなかった場合でも、大切に育てよう。完全体や究極体になれなかったデジモンとキミのくやしさは、生まれてくるデジタマがはらしてくれるはずだ。



↑死ぬ前にブルブルと体をゆらして。



↑そしてデジモンは死んでいく……



Q デジモン・カードダスは出ないの？

A 全国のコンビニなどで大好評発売中だ!!



デジモンのカードダス『デジタルモンスター　パート1』のカードは、全部で96種類。そのうちの9種類は、とても貴重なプリズムカードなのだ!!

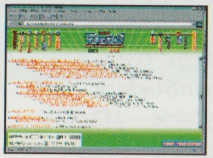


Q 北川原名人やボルケーノさんとデジモンのお話がしたい!!

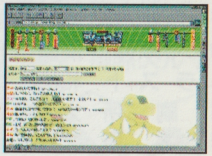
A デジモンウェブのホームページにアクセスしてくれ!!



インターネットを使えば、北川原名人や私とお話しできるかもしれないぞ。デジモンウェブには掲示板やチャットルーム（文字でおしゃべりできる部屋）が用意されていて、タイミングが合えば、チャットルームで直接デジモンの質問にも答えているのだ。キミたちの訪問を待っているぞ!!



↑デジモンに関する質問は、この掲示板に書き込もう。



→チャットルームの『デジモンカフェ』。

デジモンウェブホームページアドレス
http://www.digimon.channel.or.jp/



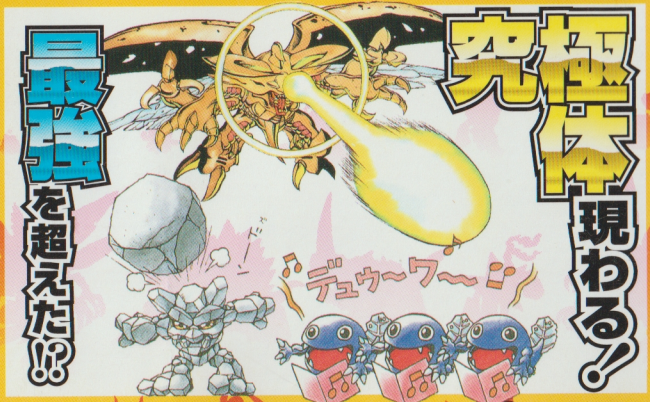
©BANDAI 1998

1998年12月10日　初版発行

発　行　者　栗原　幹夫
発　行　所　KKベストセラーズ
〒160-8305
東京都新宿区西新宿7-22-27
電話03-3364-9121（代表）
振替00180-6-103083
編集制作　*BrainBusters*　竹内　規博・藤井　宏幸
監修協力　株式会社　バンダイ
株式会社　ウイズ
デザイン　関　陽吾（D・ATLAS）
デザイン・アシスタント　高橋　千夏・尾坂　勉・安道　都
イラスト　和田　カオリ
印刷所　大日本印刷
製本所　大日本印刷
落丁・乱丁本はお取り替えいたします。
定価はカバーに明記してあります。

Printed in Japan ISBN4-584-16089-9

KKベストセラーズ



©BANDAI 1998

最強のデジタルモンスター
Ver.1～5完璧版



A5判・96ページ
定価: 本体900円 +税

文庫判デジモンシリーズ好評発売中

『最強のデジタルモンスターVer.1・2究極本』
『最強のデジタルモンスターVer.3究極本』
『最強のデジタルモンスターVer.4究極本』
『最強のデジタルモンスターVer.5究極本』
定価: 本体524円 +税



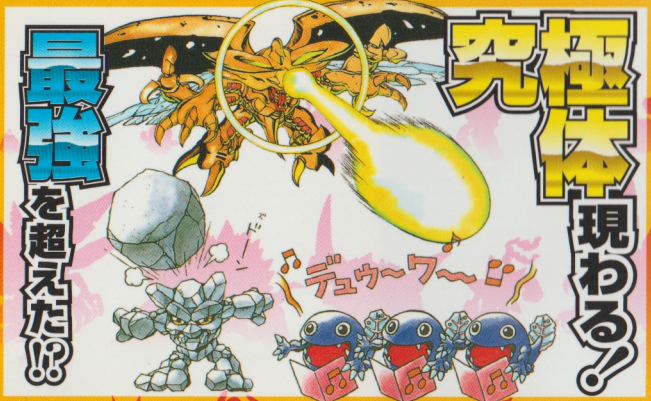
ISBN4-584-16089-9

C0076 ¥524E

9784584160893

KKベストセラーズ
定価: 本体524円 +税

1920076005244



©BANDAI 1998